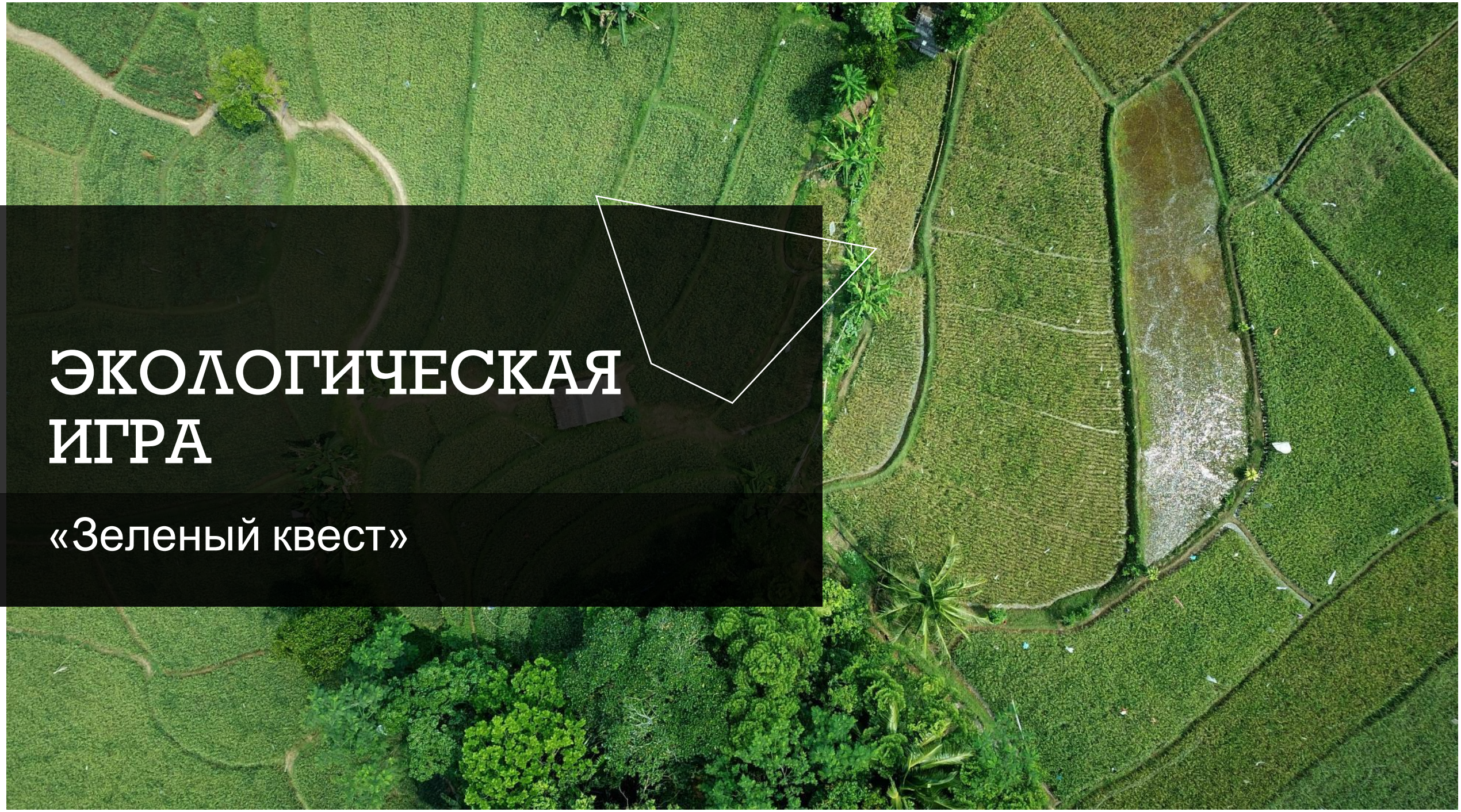
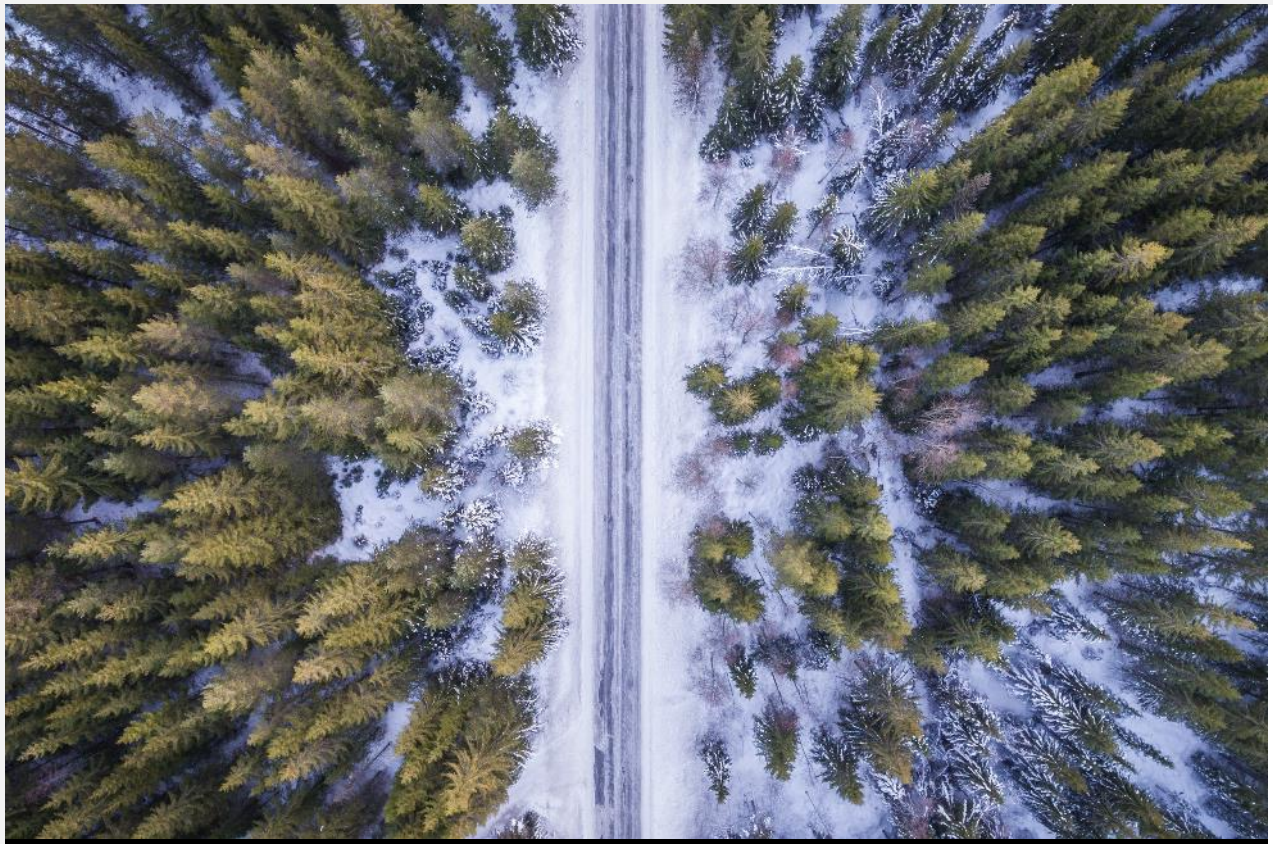


ЭКОЛОГИЧЕСКАЯ ИГРА

«Зеленый квест»



Цель

повышение экологической культуры обучающихся, расширение представлений о рациональном взаимодействии человека с природой

Задачи:

- 1. Формирование экологического мышления и культуры у обучающихся.
- 2. Развитие познавательной, творческой активности обучающихся.
- 3. Мотивация студентов к участию в природоохранных мероприятиях, пропаганда экологических идей.
- 4. Воспитание бережного отношения студентов к природе.

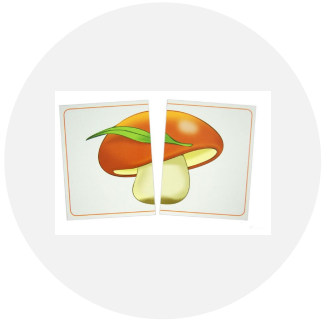
Этапы экологической игры

Станция 1

«Парфюмер»

Станция 2

«Знаки природы»



Станция 3

«Найди пару»

Станция 4

«Поле чудес»

Станция 5

«Контейнер»

Станция 6

(Групповая)

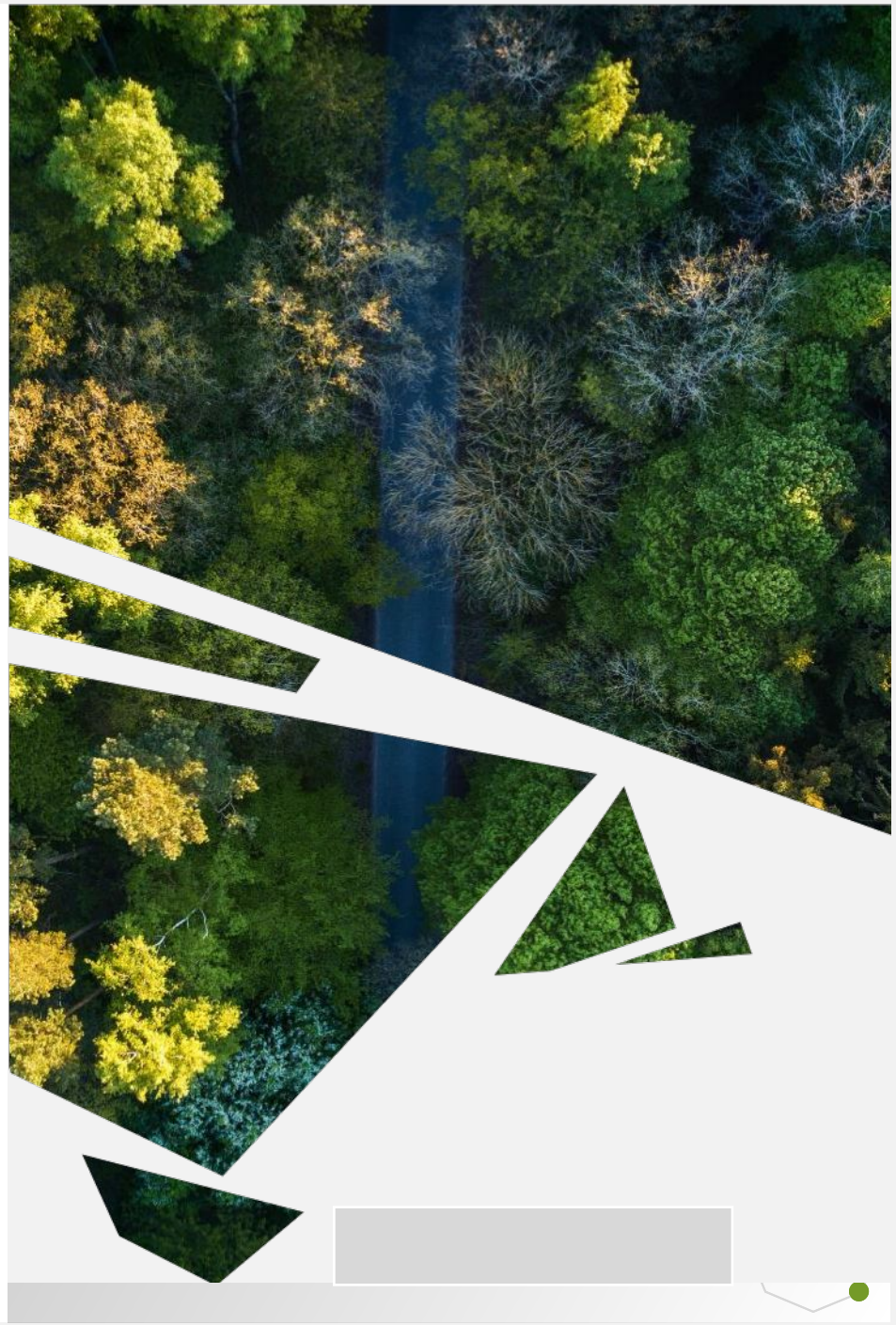
«Спасем планету»

«Парфюмер»

Определить запах

Внести ответ в бланк

Сдать бланк на проверку



«Знаки природы»

max

5 баллов

- Соответствие теме
- Актуальность
- Креативность
- Творческий подход

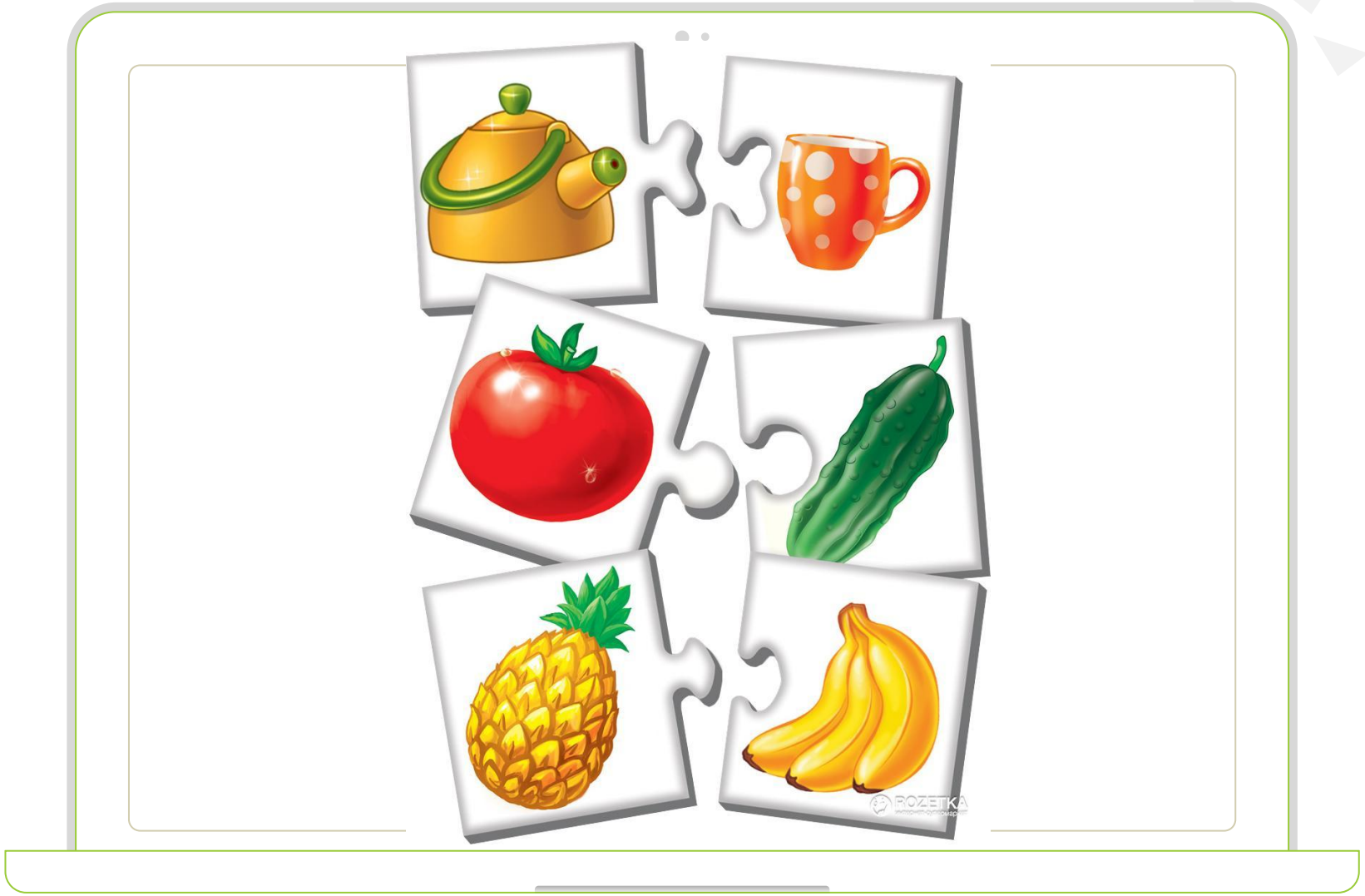
«Найди пару»

Найти соответствие между животным и растением.

Ответ занести в бланк.

Объяснить причину выбора.

Сдать на проверку.



«Поле чудес»

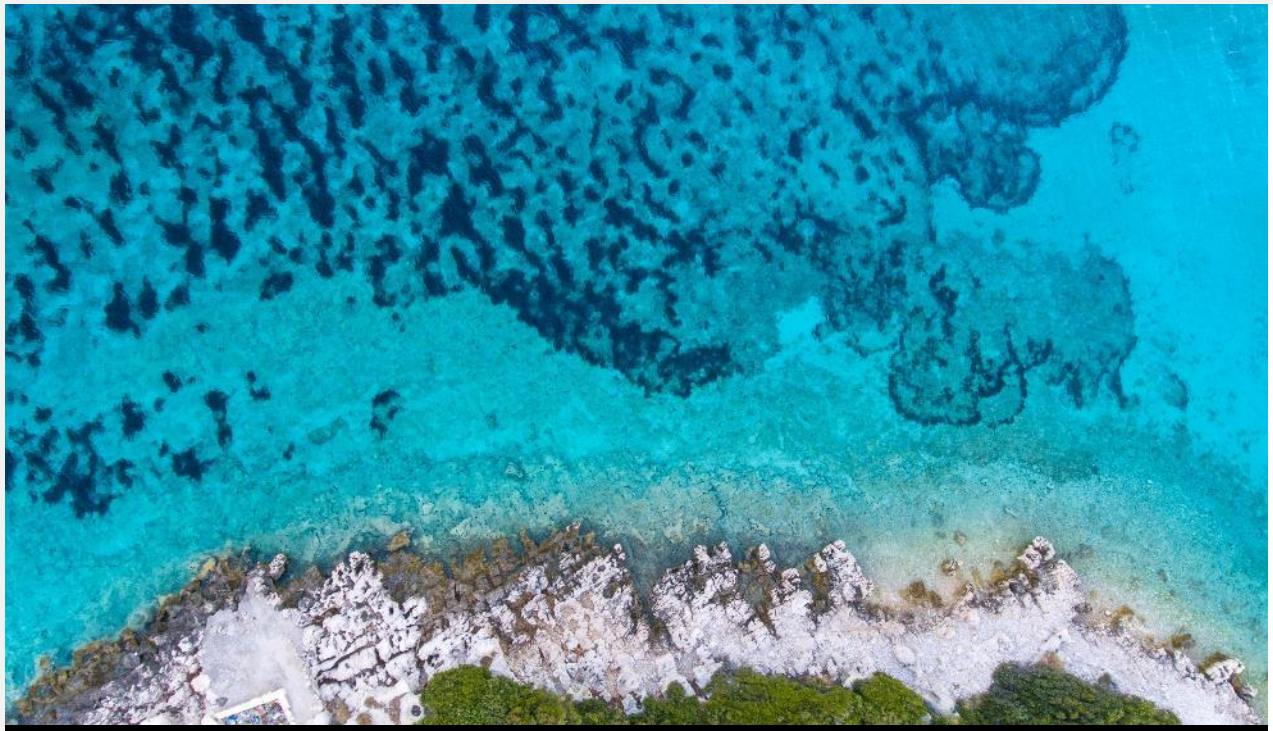
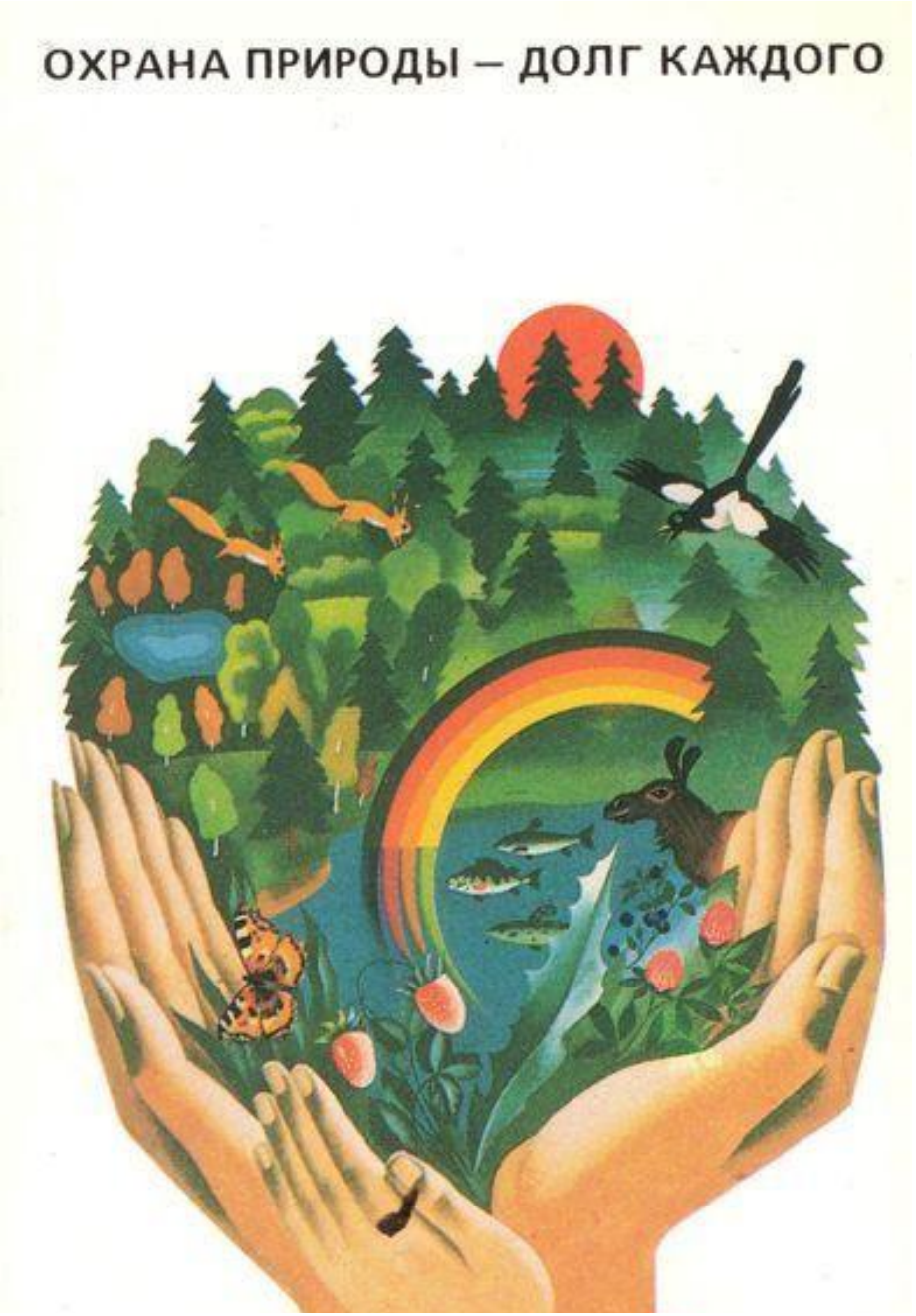
Найти и отметить на бланке максимальное количество названий животных.

Время выполнения задания – 1 мин

«Контейнер»

На листах написаны названия отходов. Листы разложены по площадке. По команде необходимо сложить мусор по нужным контейнерам.

Время выполнения задания 1 минута.



СПАСИБО ЗА УЧАСТИЕ!