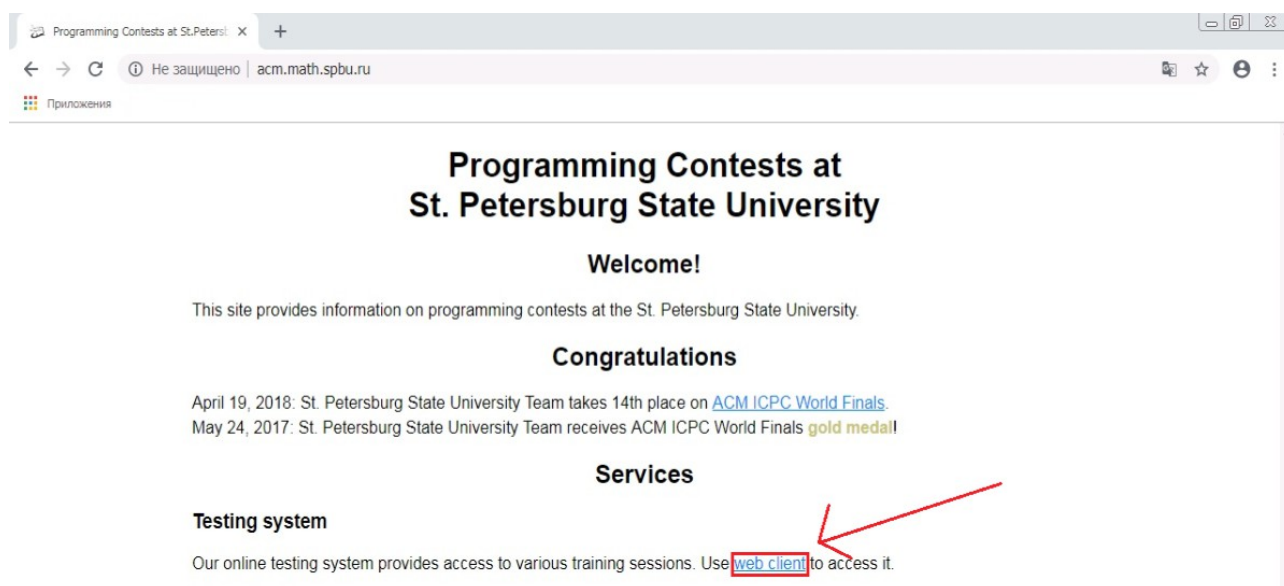


1. Зайдите на сайт acm.math.spbu.ru
2. Нажмите на ссылку “web client”.

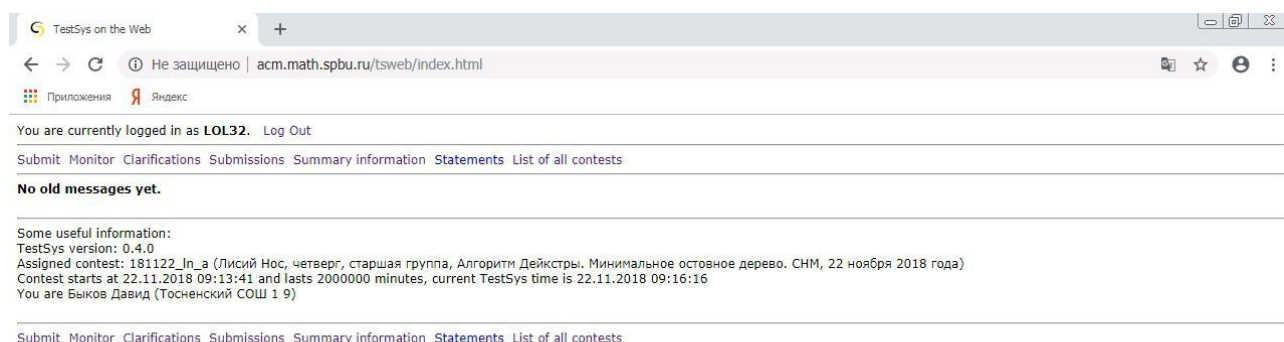


3. В поля ввода “Login” и “Password” введите логин и пароль, которые Вам выдал организатор (не забудьте выйти из аккаунта по окончании).

Пароли для пробного и для основного тура могут отличаться.



4. После авторизации Вы увидите основную страницу системы со следующим содержанием:



Здесь Вам будут доступен переход на страницы системы по следующим ссылкам:

- Submit (отправка) – здесь Вы можете отправлять решения задач;
- Monitor – в зависимости от настроек соревнования, на этой странице в некоторых случаях можно смотреть на сводные результаты всех соревнующихся;
- Clarifications (разъяснения) – здесь Вы можете отправить вопрос по задаче организатору (если вопрос не подразумевает подсказку на решение задачи);
- Submissions (отправленные) – здесь Вы можете посмотреть подробную информацию об отправленных решениях;
- Summary Information – результаты проверки отправленных задач;

- Statements – в зависимости от настроек соревнования на этой странице могут быть доступны тексты предложенных задач;
- List of all contests (список всех соревнований) – список всех доступных соревнований, олимпиад и конкурсов, на которые человек подписан;
- Используйте кнопку “Back to main page” для возврата с любой из них на основную страницу.

Далее идёт описание указанных страниц.

5. “Submit” – страница для отправки решений.

Чтобы сдать задачу на проверку, на вкладке “Submit” необходимо выбрать

- сдаваемую задачу,
- язык, на котором написана программа,
- отправить программу одним из двух способов:
 - вставить код программы в поле ввода “Solution text”,
 - выбрать файл, в котором сохранён текст программы.

Нажать на кнопку “Submit”.

Ввод и вывод данных в сдаваемой программе может осуществляться одним из двух способов:

- через консоль (стандартный ввод-вывод),
- через файлы, имена которых указаны в описании задач.

Тип ввода-вывода для каждого соревнования определяется заранее, одинаков для всех задач. Другие способы ввода-вывода не допускаются. В частности, не допускаются к проверке программы с графическим интерфейсом (например, файлы, созданные в проектах Visual Studio, где создаются формы с полями ввода и кнопками). Программы также не должны содержать вспомогательных модулей или файлов.

Основные системы программирования:

- Borland Delphi 7.0,
- Free Pascal 2.6.4,
- Microsoft Visual C/C++ 2013 (18.00.31101 x86 или x64),
- GNU C/C++/C++11/C++14 (5.1.0 TDM-GCC 32 или 64),
- GNU C++17 (msys2 MinGW-w64-x86-64),
- Java 7 (32 bit, JDK 1.7.0_75),
- Java 8 (32 bit, JDK 1.8.0_192),

Дополнительные системы программирования:

- Python 3.4.3,
- Python 2.7.9,

- PascalABC .Net v3.2 (b.1311),
- Haskell (ghc 7.8.3),
- Microsoft Visual C# 2013 (12.0.31101.00 for C#5),
- Microsoft Visual Basic 2013 (12.0.31101.00 for VB11),
- DigitalMars D (2.079.0 32/64 bit),
- Kotlin (1.2.71, 64-bit, JDK11),
- Rust (1.0.0-beta, 64-bit).

Современный список доступен в выпадающем меню “Language” на странице “Submit”.

Участник может сдавать задачи на разных языках программирования.

Жюри не гарантирует, что все задачи решаются с помощью дополнительных систем программирования. В частности, стоит иметь в виду, что интерпретируемые языки как правило показывают более низкую производительность. Проблемы с производительностью отмечались и у PascalABC .Net. Участник, выбирающий язык из дополнительного списка, должен знать особенности этих языков. Ввиду возможного различия в степени загруженности непосредственно тестирующего решение компьютера, время работы программы на тесте может немного варьироваться.

Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, независимо от времени запуска и программного окружения. Жюри вправе произвести неограниченное количество повторных тестирований программы участника и выбрать наихудший результат (как по ответу, так и по времени работы) по каждому из тестов.

Если количество участников велико, может формироваться очередь на проверку так, что результаты проверки могут появляться с задержкой, в связи с чем задачи стоит отправлять по мере готовности.

В решениях задач запрещено использовать:

- чтение и запись векторов прерываний,
- создание подкаталогов,
- работа с файлами,
- любое использование сетевых средств,
- любые другие средства или действия, которые могут нарушить процесс проверки.

6. Страница “Monitor”. Таблица ваших текущих результатов с разбивкой по задачам. В зависимости от настроек соревнования, результаты могут быть как видны, так и не видны, или отключены за какое-то время до конца соревнования.

The screenshot shows a web browser window with the URL `acm.math.spbu.ru/tsweb/monitor`. The page title is "Лисий Нос, четверг, старшая группа, Алгоритм Дейкстры. Минимальное остовное дерево. СНМ, 22 ноября 2018 года". Below the title, there are search and filter controls. The status bar indicates the competition is "RUNNING 3/2000000" and started at "22.11.2018 09:13:41 MSK". A table shows the team's performance across various problems (A-H) and the total score (0).

You can search team by name Filter Clear
 You can change freshness Highlight

Started at: 22.11.2018 09:13:41 MSK
 Duration: 1368.21:20
 Will finish at: 11.09.2022 06:33:41 MSK
 State: RUNNING 3/2000000
 Last updated: 22.11.2018 09:17:05

ID	Team	A	B	C	D	E	F	G	H	=	Time	Rank
	Submits									0		
	Accepted									0		
	Rejected									0		
	Frozen									0		

Main page Brief version Auto-refresh

7. “Submissions” страница со списком всех отправок решений. Таблица содержит следующие поля:

- В графе “ID” указан уникальный для данного соревнования номер попытки сдачи задачи (его можно использовать при составлении вопроса к жюри),
- Графы “Problem” и “Attempt” содержат буквенный номер задачи и порядковый номер попытки сдачи задачи с этим номером,
- В графе “Time” указано время, прошедшее с момента начала соревнования,
- В графе “TestN” показывается номер первого упавшего теста, если хоть один упал; -1 – если ни один не падал,
- В графе “Text” можно увидеть код решения, который был отправлен,

- В графе “CE cause” указывается описание ошибки компиляции, если таковая имела место; в этом случае тесты конечно же не запускаются,
- Графа “Feedback” позволит увидеть подробную информацию о пройденных тестах,
- Графа “Score” содержит очки, набранные в результате проверки задачи,
- В графе “Diff” можно посмотреть описание отличий очередного отправленного текста программы по сравнению с предыдущим решением той же задачи.

Submits List

Filter by problem: None Filter by result: None
 Apply filters Reset filters

ID	Problem	Attempt	Time	Compiler	Result	TestN	Text	CE cause	Feedback	Score	Diff
47	A	3	14996 (4:09:56)	GNU C++14 5.1.0 (TDM-GCC-64) inc	OK	-1	View		View	100	Diff
40	A	2	14432 (4:00:32)	GNU C++14 5.1.0 (TDM-GCC-64) inc	OK	-1	View		View	100	Diff
39	A	1	14296 (3:58:16)	GNU C++14 5.1.0 (TDM-GCC-64) inc	OK	-1	View		View	100	
31	D	9	8767 (2:26:07)	GNU C++14 5.1.0 (TDM-GCC-64) inc	OK	-1	View		View	100	Diff
29	D	8	8255 (2:17:35)	GNU C++14 5.1.0 (TDM-GCC-64) inc	OK	-1	View		View	0	Diff
27	D	7	7873 (2:11:13)	GNU C++14 5.1.0 (TDM-GCC-64) inc	OK	-1	View		View	0	Diff
24	D	6	7318 (2:01:58)	GNU C++14 5.1.0 (TDM-GCC-64) inc	OK	-1	View		View	0	Diff
23	D	5	7276 (2:01:16)	GNU C++14 5.1.0 (TDM-GCC-64) inc	OK	-1	View		View	0	Diff
20	D	4	6396 (1:46:36)	Python 3.4.3	OK	-1	View		View	0	Diff
13	D	3	3243 (0:54:03)	GNU C++14 5.1.0 (TDM-GCC-64) inc	OK	-1	View		View	0	Diff
12	D	2	3053 (0:50:53)	GNU C++14 5.1.0 (TDM-GCC-64) inc	OK	-1	View		View	0	Diff
9	D	1	2482 (0:41:22)	Python 3.4.3	OK	-1	View		View	0	

Back to main page

Возможные типы ошибок, которые может сообщить тестирующая система:

1. Compilation error (CE) (Ошибка компиляции). Возникает, если в результате компиляции не создан исполняемый файл. Возможные причины:

1. Синтаксическая ошибка в программе
 2. Неправильное расширение файла с решением, например, сpp для программы на Паскале
2. Security Violation (SV) (Нарушение правил соревнований). Возникает, если программа нарушила правила соревнований (недопустимый ввод/вывод и т.п.). Возможные причины:
1. Неправильно указано имя входного и/или выходного файла
 2. Ошибка в программе
 3. Намеренное нарушение правил (в этом случае участник дисквалифицируется)

3. Time Limit Exceeded (TL) (Превышение предела времени). Возникает, если программа превысила установленный в условии предел времени или «подвесила» проверяющий компьютер. Возможные причины:

1. Неэффективное решение
2. Ошибка в программе

4. Memory Limit Exceeded (ML) (Превышение предела памяти). Возникает, если программа превысила установленный в условии предел памяти. Возможные причины:

1. Неэффективное решение
2. Ошибка в программе

5. Runtime Error (RE) (Ошибка во время исполнения). Возникает, если программа завершила работу с ненулевым кодом возврата. Возможные причины:

1. Ошибка исполнения (Runtime error)
2. Программа на языке C/C++ не завершается оператором «return 0»
3. Ненулевой код возврата явно указан в программе

6. Presentation error (PE) (Нарушение формата вывода). Возникает, если программа проверки не может проверить выходные данные, так как их формат не соответствует описанному в условии задачи.

Возможные причины:

1. Неверный формат вывода
2. Выходной файл с правильным именем отсутствует

7. Wrong Answer (WA) (Неверный ответ). Возникает, если ответ, выдаваемый программой, неверен.

Возможные причины:

1. Неверный алгоритм решения
2. Небольшое нарушение формата вывода (например, переставлены два похожих по смыслу числа)

Ошибки имеют приоритет в соответствии с порядком их перечисления в этом списке. Например, если возникла ошибка во время исполнения, то результат работы программы не проверяется.