



УТВЕРЖДАЮ

И.о. директора МАУ ДПО ЦРО

И.В. Иванов

21 марта 2023 г.

Положение о городской олимпиаде по Scratch программированию среди 5-6 классов

1. Общие положения

1.1. Положение об организации и проведении городской олимпиады по Scratch программированию среди 5-6 классов (далее соответственно – Положение, Олимпиада) определяет порядок организации и проведения Конкурса.

1.2. Мероприятие проводится в соответствии с Планом мероприятий Муниципального автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Центр развития образования» (далее МАУ ДПО ЦРО), направленных на выявление и поддержку одаренных детей и талантливой молодежи (приказ МАУ ДПО ЦРО от 20.09.2022 №139).

1.3. Организаторами Конкурса являются МАУ ДПО ЦРО и городское педагогическое сообщество учителей информатики совместно с МОУ «Средняя школа №55» (отв. Мартынова Маргарита Анатольевна, учитель информатики), МОУ «Академический лицей» (отв. Пелконен Татьяна Михайловна), ФГКОУ «Петрозаводское ПКУ» (отв. Киль Наталья Александровна)

1.4. Цель Олимпиады: Создание условий для развития творческих способностей в области Scratch – программирования и познавательного интереса в области предмета «Информатика и ИКТ» среди обучающихся 5-6 классов.

1.5. Задачи:

- способствовать активизации Scratch –программирования среди обучающихся 5-6 классов;
- способствовать повышению уровня алгоритмического мышления обучающихся 5-6 классов;
- способствовать формированию навыков осознанного и рационального использования компьютера для решения задач в области Scratch – программирования у обучающихся 5-6 классов;
- выявить обучающихся, имеющих наиболее высокий уровень сформированности компетенций в области Scratch – программирования.
- способствовать формированию и развитию сообщества скретчеров в Петрозаводске.

1.6. Срок проведения Олимпиады: с 12 по 14 апреля 2023 г.

Для номинаций 1 и 2: конкурс проводится ЗАОЧНО: - с 15.00 часов по московскому времени **12 апреля 2023 по 13 апреля 18.00 часов**. Участие **индивидуальное**.

Для номинации 3: конкурс проводится ОЧНО: - **14 апреля** в 15.00 проводится на базе МОУ «Академического лицея», по адресу: ул. Березовая ал., 23. Участие **индивидуальное или командой не более 2-х человек**.

1.7. В Конкурсе принимают участие учащиеся 5-6 классов общеобразовательных учреждений г. Петрозаводска (далее – Участники), знающие или работающие в программе Scratch.

1.8. Конкурс проводится по следующим номинациям (направлениям):

- **Номинация 1.** (начальный уровень) «Scratch – создай диалог»
- **Номинация 2.** (средний уровень) «Scratch - анимация»
- **Номинация 3.** (продвинутый уровень) «Точь в точь - компьютерная игра»

1.9. МАУ ДПО ЦРО не менее чем за 2 рабочих дня до даты начала приема конкурсных работ публикует на официальном сайте МАУ ДПО ЦРО по адресу: <https://cro.karelia.ru/> (далее – Сайт) в разделе «Деятельность»-«Конкурсы, олимпиады, конференции»-«Для обучающихся» информацию об условиях и задании Конкурса, критерии и порядок оценок конкурсных работ, место, срок и порядок представления конкурсных работ, порядок и сроки объявления результатов Конкурса.

1.10. Положение действует на период проведения Конкурса.

1.11. Организаторами мероприятия создается Оргкомитет, который осуществляет общее руководство работой по организации и проведению Конкурса, принимает решение о сроках

проведения, направлениях и номинациях Конкурса. Состав жюри Конкурса утверждается приказом МАУ ДПО ЦРО.

1.12. Оценку работ, представленных на Конкурсе, осуществляет жюри Конкурса.

2. Условия организации Олимпиады

2.1. Олимпиада проходит в два этапа:

- первый этап проводится с 12 апреля по 13 апреля 2023 г. и состоит из следующих мероприятий:

1. регистрация на сайте <https://clck.ru/33hiDE> и выбор **одной** номинации для участия в Олимпиаде. Участники при регистрации указывают образовательное учреждение, имя, фамилию, класс, ФИО педагога, адрес электронной почты для связи с участниками, дают согласие на обработку персональных данных;

<p>Для номинаций 1 и 2: конкурс проводится <u>ЗАОЧНО</u>: - с 15.00 часов по московскому времени 12 апреля 2023 по 13 апреля 18.00 часов. Участие индивидуальное.</p>	<p>Для номинации 3: конкурс проводится <u>ОЧНО</u>: - 14 апреля в 15.00 проводится на базе МОУ «Академического лицея», по адресу: ул. Березовая ал., 23. Участие индивидуальное или командой не более 2-х человек.</p>
<p>2. выполнение олимпиадного задания на персональном компьютере в среде программирования Scratch (установленном на компьютере), в рамках выбранной номинации, ориентируясь на собственный замысел и критерии оценивания.</p> <p>3. направление файла выполненного проекта на эл.почту: m.martynova@school55.ru</p> <p>4. написание короткой инструкции по запуску и использованию проекта в окне Инструкции</p> <p>5. заполнение формы для ответов на сайте https://clck.ru/33hiDE</p> <p>Конкурсные работы, поступившие после окончания срока приема конкурсных работ, к Олимпиаде не допускаются</p>	

- второй этап проводится с 14 апреля по 25 апреля 2023 г. и состоит из следующих мероприятий: проверка работ для участников, которые сделали выбор в пользу номинации 1 и 2

2.2. Информация по итогам Конкурса будет размещена не позднее 27 апреля 2023 г. на сайте МАУ ДПО ЦРО.

3. Условия участия в Олимпиаде

3.1. Обучающиеся соглашаются с правилами проведения Конкурса, изложенными в Положении.

3.2. В случае нарушения Участником Положения, а равно установления факта недобросовестного поведения в рамках Конкурса Организатор вправе не допустить к участию в Конкурсе, отстранить на любом этапе от дальнейшего участия в Конкурсе, лишить призового места.

3.3. Участники мероприятия соглашаются с настоящим Положением, дают согласие на обработку персональных данных и размещение в сети Интернет итогов мероприятия в соответствии с Федеральным Законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» (Приложение 1).

4. Оргкомитет

4.1. Рассмотрение конкурсных работ Участников и определение победителей осуществляет Жюри конкурса.

4.2. При оценке работ Участников жюри руководствуется следующими критериями:

Критерий	Описание	Баллы
Завершенность проекта	Максимальный балл получает проект, который можно посмотреть, послушать и поиграть не более, чем за 5-7 минут, который имеет понятное начало и понятное завершение.	0-5
Мастерство, продуманность сценария и четкость реализации	Максимальный балл получает проект с понятной навигацией, правилами, качественной анимацией, продуманным дизайном.	0-8
Творческий подход	Максимальный балл получает участник за создание новых спрайтов, фонов, макета, за создание музыкального сопровождения и озвучивание проекта.	0-5
Сложность алгоритма	Максимальный балл получает участник за использование в коде циклов, ветвлений, переменных, списков, функций, обмен сообщениями.	0-10
Оптимальность кода	Максимальный балл получает участник за оправданное, оптимальное и уместное использование программных конструкций.	0-5
Культура кода	Максимальный балл получает участник за отсутствие подвисших блоков, наличие комментариев, корректное наименование переменных, за понятный и хорошо структурированный код.	0-5
Особое мнение эксперта	Максимальный балл получает участник за оригинальность работы, по мнению конкретного Эксперта.	0-2

4.3. Конкурсное жюри проводит оценку работ Участников по шкале баллов, определяя соответствие работ Участников критериям, указанным в пункте 4.2. Положения.

5. Подведение итогов и награждение победителей

5.1. Решение Жюри по итогам Конкурса должно быть принято не позднее 24 апреля 2023 г.

5.2. Победители и призеры определяются в каждой возрастной группе и в каждой номинации отдельно. Победители и призеры мероприятия награждаются дипломами 1, 2, 3 степени, участникам вручаются свидетельства (возможен электронный формат документов, который направляется на официальную почту образовательной организации Участника). Итоги мероприятия будут представлены на сайте МАУ ДПО «Центр развития образования». Учителя, подготовившие победителей мероприятия, отмечаются в приказе МАУ ДПО ЦРО.

Контакты

По всем вопросам обращаться:

Мартынова Маргарита Анатольевна, учитель информатики МОУ «Средняя школа №55», эл. адрес: m.martynova@school55.ru

Киль Наталья Александровна, ПШКу, учитель математики и информатики, эл. адрес: Nakil@list.ru

Пелконен Татьяна Михайловна, Академический лицей, учителя информатики, эл. адрес: shapkina.tanja@mail.ru