

Утверждаю
Директор МКОУ Сортавальского МО РК
СОШ №1
Емельянова Т.В.



Орлята - России

Пришкольный лагерь

Календарное планирование

Основная программа смены пришкольного лагеря "Орлят России" реализуется в качестве игры:

1. Старт - ввод в игровой сюжет
2. Игра - путешествие в Страну Маленьких и Великих Открытий
3. Подготовка и реализация КТД (праздник)
4. Выход из игрового сюжета
5. Рефлексия

Ключевая идея смены: путешествуя по неизведанной стране, мы, оказываемся, открывали Россию

По ключевым мероприятиям есть планирование на две недели.

Ключевые события, которые поддерживают идею смены:

Организационные:

- Общий сбор участников «Здравствуй, лагерь»
- Игровая программа «Мы одна команда»
- Творческая встреча орлят «Знакомьтесь, это мы!»

Основные:

- Тематический час «Открывая страницы интересной книги»
- Тематические дни (Главы книги):
 - «Национальные игры»
 - «Устное народное творчество»
 - «Народные танцы»
 - «Великие изобретения и открытия»
 - «Природное богатство и полезные ископаемые»
 - «Прикладное творчество и народные ремёсла»
 - «Национальная кухня»
 - «Традиции и обычаи национальных праздников»
- Тематический час «Открываем Россию», в том числе – уникальность своего региона
- КТД «Праздник для России»

Заключительные:

- Реализация КТД «Праздник для России»
- Итоговый сбор участников «Открытые тайны великой страны»
- Линейка закрытия смены, награждение участников

Для каждого дня придумывается целостный игровой сюжет, в соответствии с которым в каждом дне определены два ключевых дела — одно на уровне отряда и одно на уровне лагеря. Всё остальное время расписано с учётом режима, обязательно включает в себя утреннюю зарядку, подвижные игры и прогулки на свежем воздухе. При наличии свободного времени в программу можно добавлять экскурсии, посещение творческих студий, кванториумов, технопарков, музеев, библиотек, городских парков, кинотеатров, а также мероприятия, связанные с региональными компонентами и тематикой дня.

Рекомендуемый режим дня:

08.30-09.00 – Сбор детей, зарядка	Выполнение традиционного комплекса физических упражнений, танцевальная разминка и разучивание флешмоба «Содружество Орлят России».
09.00-09.15 – Утренняя линейка	Переключка отрядов, информация о предстоящих событиях дня, поднятие государственного флага РФ с исполнением гимна РФ, разучивание орлятских песен.
09.15-10.00 – Завтрак	Начинается с творческой презентации меню, которая включает информацию о пользе продуктов. Данная презентация может звучать по радио.
10.00-12.00 – Работа по программе лагеря, по плану отрядов, общественно-полезный труд, работа кружков и секций	Рекомендуется разделить работу на два занятия по 45 минут с перерывом между ними в полчаса, или на 45 минут и 60 минут с перерывом между ними в 15 минут. Обязательно чередование спокойного и активного видов деятельности.
12.00-13.00 – Оздоровительные процедуры	Рекомендуются подвижные игры и прогулки на свежем воздухе, принятие солнечных ванн.
13.00-14.00 – Обед	Знакомство отрядов с меню, представленным на обед.
14.00-14.30 – Свободное время	В это время дети могут поиграть в спокойные настольные игры, почитать книги, порисовать. Кроме того, педагог может использовать это время для подведения с детьми итогов дня, проведения анализа.
14.30 – Уход домой	-

СМЫСЛ СМЕНЫ:

Погружение в игровую модель начинается с первых дней смены. Ребята получают информацию о лагере, его территории, а также своей командой путешественников представляют творческую знакомятся с другими ребятами. По итогам первых двух дней смены ребята находят волшебную книгу, которая становится их гидом в путешествии. На первой странице книги они видят послание от жителей Страны, в котором ребят просят о помощи: «...для того, чтобы страна Маленьких и Великих Открытий существовала долго и о ней никто не забыл, а жители и их друзья были счастливы, необходимо раскрыть все её тайны». Остальные страницы – чистые. Однако «волшебным образом» книга будет помогать ребятам общаться с жителями Страны. Этой книге можно задать вопрос, и она ответит, а может наоборот, сама дать небольшое задание или поручение, пригласить ребят в игру или на экскурсию, дать подсказки, которые направят ребят к разгадкам тайн. Чтобы путешествие было успешным, необходимо всем вместе договориться о правилах, которые нужно выполнять, и познакомиться с традициями Страны, в путешественники (тематический час отряда «Открывая страницы интересной книги», который проходит во второй день смены).

День летит за днём, и путешествие подходит к завершению. А с ним и вопросы: смогли ли ребята помочь жителям Страны Маленьких и Великих Открытий, получилось ли собрать карту этой страны, можно ли теперь назвать отряд настоящей командой? И что это за Страна, по которой они путешествовали столько дней? На эти вопросы ребята отвечают вместе со своим вожатым/учителем в рамках дел десятого тематического дня смены. Ребята ещё раз вспоминают, как и где они путешествовали, собирают части карты воедино и приходят к выводу, что всё это время путешествовали по родной России. А невидимые жители, которые оставляли им свои послания – это их друзья, их семьи и жители России. И вот, разгадав все тайны, которые скрывались в волшебной книге, ребята готовы к новым свершениям. Ярким организованный праздник. Подводя итоги смены, ребята вспоминают о своём удивительном путешествии, о знакомстве и общении с невидимыми жителями, о раскрытых тайнах и загадках, которые скрывала в себе волшебная книга, а также о совместном празднике. И чтобы всегда вспоминать и радоваться интересно прожитому лету, ребятам предлагается сделать афишу-коллаж, которую они разместят в классе в своём орлятском уголке.

Организационный период (1-2 дни смены) – орлята собираются вместе после учебного года, чтобы познакомиться и интересно, и познавательно провести время.

1 день смены

1. Игровой час - "Играю я - играют друзья" (уровень отряда)

- <https://disk.yandex.ru/i/LCD7UTT6EeASMg>

Включает в себя проведение игр или игровых программ на взаимодействие, командообразование, сплочение, выявление лидера, создание благоприятного эмоционального фона в коллективе; при необходимости игры на знакомство или закрепление имён.

2. Общий сбор участников "Здравствуй, лагерь" (уровень лагеря)

- <https://disk.yandex.ru/i/VNVJHNYPr1A3iQ>

Официальный старт смены – открытие с поднятием государственного флага РФ и исполнением гимна РФ, творческим номером, приветственной речью начальника лагеря. Знакомство участников смены с территорией лагеря, основными правилами и распорядком дня, ключевыми людьми, к которым можно обращаться в течение смены.

2 день смены

1. Творческая встреча орлят "Знакомьтесь, это - мы!" (уровень лагеря) - https://disk.yandex.ru/i/0UqXS4_n4omtsg

Знакомство отрядов друг с другом, творческая презентация визиток, названий и девизов; знакомство с творческой визиткой «вожатского» отряда – коллективом учителей, педагогов, наставников-старшеклассников.

2. Тематический час «Открывая страницы интересной книги» (уровень отряда) - https://disk.yandex.ru/i/oFdBvcBPL8J_4Q

Презентация волшебной книги, открыв которую ребята видят послание от жителей неизвестной страны. «Жители» знакомят детей с правилами, которые приняты в неизвестной стране. На основе этих правил отряд продумывает группы ЧТП.

3 день смены

1. Время отрядного творчества «Мы – Орлята!» (уровень отряда) - https://disk.yandex.ru/i/NeMiPds009_H6Q

Направлено на знакомство детей с национальными играми и забавами России/региона Российской Федерации. В рамках дела ребята рассматривают спектр национальных игр и забав и более подробно знакомятся с одной конкретной игрой, заранее определённой жребием.

2. Игровая программа «Мы – одна команда!» (уровень лагеря) - https://disk.yandex.ru/i/8SSly_hQdrXAjg

Задания и игры на сплочение и командообразование и проведение для других ребят своей игры, с которой они познакомились во время отрядного творчества «Мы – Орлята!»

Основной период (3-12 дни смены) – орлята отправляются в путешествие по неизвестной стране, открывать которую им помогают невидимые жители.

4 день смены

1. Конкурс знатоков «Ларец народной мудрости» (уровень отряда) - <https://disk.yandex.ru/i/WbAW79TKQ8UihQ>

Конкурс направлен на знакомство детей с устным народным творчеством России/региона Российской Федерации. Это могут быть сказы и сказки, рассказы, былины, повести, песни, пословицы и поговорки.

2. Театральный час «Там, на неведомых дорожках» (уровень лагеря) - https://disk.yandex.ru/i/LOfSyuiJ_Y2hhA

Ребята с помощью игрового приёма выбирают сказку, которую им предстоит инсценировать. Здесь и сейчас готовят костюмы из подручных средств, придумывают простые реплики, репетируют, после чего начинаются представления отрядов. Далее участников ждёт сюрприз – экспромт на сцене от вожатых.

5 день смены

1. Танцевальный час «В ритмах детства» (уровень отряда)

- <https://disk.yandex.ru/i/vHISl9bSg61lLQ>

Дело направлено на разучивание с отрядом танцевального флешмоба, который будут танцевать все «Орлята России» по стране в определённый день.

2. Танцевальная программа «Танцуем вместе!» (уровень лагеря)

- <https://disk.yandex.ru/i/KwUmg7dWrocJJA>

Направлена на знакомство детей с национальными танцами России/региона Российской Федерации, где они и пробуют разучить и исполнить разные танцы.

6 день смены

1. Научно - познавательные встречи "Мир науки вокруг меня" (уровень отряда)

- <https://disk.yandex.ru/i/yRWJO0i0YS6QCQ>

Знакомство детей с изобретениями и великими открытиями России/ региона РФ с помощью приглашенных учителей старших классов по химии, физике, биологии, географии (или представителей кванториумов и других естественно – научных центров населенного пункта), которые могут показать практические опыты или рассказать о науке интересно и занимательно.

2. Конкурсная программа «Эврика!» (уровень лагеря) - <https://disk.yandex.ru/i/R-rHbZzBUJGUsg>

Соревнование команд по решению интересных кейсов, основанных на методике ТРИЗ. Решив кейс, команда дружно восклицает «Эврика!»

7 день смены

1. Экскурсия в дендропарк «Кладовая природы» (уровень отряда)

- <https://disk.yandex.ru/i/b5iAaxsONaQVPQ>

Знакомство детей с природным богатством и полезными ископаемыми России/региона Российской Федерации. Экскурсия строится по принципу поисковой исследовательской деятельности.

2. Экологический час «Создание экологического постера и его защита» (уровень лагеря)

- https://disk.yandex.ru/i/LB_Asljve5d5Lw

Во время экскурсии ребята набираются знаний и впечатлений. После этого отряду предлагают создать экологический постер, внося туда все, что они почувствовали и запомнили. Время на создание постера ограничено. Итогом станет презентация всеми отрядами своих постеров на экологическую тематику.

8 день смены

1. Мастер-классы "Умелые ручки" (уровень отряда) - материалы дела:

<https://disk.yandex.ru/i/6ynOeadUdFOejw>

Посещение детьми дома творчества или кружков/ студий прикладного характера, где они смогут рисовать, лепить, выжигать, шить, плести и тд.

2. Игра по станциям

«Твори! Выдумывай! Пробуй!» (уровень лагеря) - <https://disk.yandex.ru/i/IOrdPcfQhBYQ8g>

Направлена на знакомство детей с прикладным творчеством и народными ремёслами России/региона Российской Федерации и даёт возможность детям узнать о народных ремёслах, пофантазировать и создать что-то своё.

9 день смены

1. Настольная игра «Экспедиция вкусов» (уровень отряда)

- https://disk.yandex.ru/i/1a6_I2zFbSHMPw

В рамках игры дети знакомятся с периодом правления первого российского императора – Петра I, а именно теми продуктами, которые он завёз в Россию, и с разнообразием современных рецептов из этих продуктов.

2. Костюмированное кулинарное шоу «Шкатулка рецептов» (уровень лагеря)

- <https://disk.yandex.ru/i/E9wXilfVKNYKMQ>

Предполагает знакомство детей с национальной кухней народов России/региона Российской Федерации.

10 день смены

1. Тематический час «Открываем Россию» (уровень отряда)

- <https://disk.yandex.ru/i/OOoIwLsOz2oUkw>

Подведение итогов путешествия по неизвестной стране. Для этого ребята собирают все элементы карты неизвестной страны, вспоминают, о чём узнали за 8 дней, и отгадывают название страны, по которой они путешествовали (Россия). Педагог рассказывает о Государственных символах нашей страны.

2. Телемост «Содружество орлят России» (уровень лагеря) - <https://disk.yandex.ru/i/U81-rYy0WQqkvQ>

Онлайн-встреча с участниками смены «Содружество орлят России» в разных регионах. Орлята делятся впечатлениями, общаются, танцуют общий флешмоб.

3. Праздничная танцевальная программа «В кругу друзей» (уровень лагеря)

- <https://disk.yandex.ru/i/7CGpICAtwuNTPg>

Направлена на эмоциональный подъём ребят в конце путешествия. Во время танцевальной программы ребята исполняют выученный ими ранее флешмоб и другие танцы.

11 день смены

1. Творческая мастерская «Подарок своей семье» (уровень отряда)

- <https://disk.yandex.ru/i/N8iAKpJ4SAAwjA>

Создание небольшого подарка своими руками для родных и близких.

2. Гостиная династий «Ими гордится Россия» (уровень отряда/лагеря)

- <https://disk.yandex.ru/i/IyFOAoeXmXHh1w>

Творческая встреча ребят с представителями семейных династий (это могут быть учителя, врачи, лесники, и др.).

12 день смены

1. Большая командная игра «Физкульт- УРА!» (уровень лагеря)

- https://disk.yandex.ru/i/N_GiNW3VpH92dQ

Прохождение коллективом отряда-класса спортивных испытаний, где они могут показать себя как настоящая команда, которая уважает и поддерживает каждого.

2. Время отрядного творчества и общий сбор участников «От идеи – к делу!» (уровень отряда и лагеря) - <https://disk.yandex.ru/i/QLltTbgcRgBpA>

Основная деятельность времени отрядного творчества заключается в том, чтобы увлечь участников перспективой создания интересного и полезного дела и выработать совместно с ними идеи праздника. Взавершение выбираются представители от отряда, которые на общем сборе представляют отрядные идеи, выработанные во время отрядного творчества. Совместным решением определяется общая идея праздника и составляется план по её реализации. Каждый отряд получает поручение по подготовке праздника.

Итоговый период (13-14 дни смены) – орлята возвращаются из путешествия по неизвестной стране и подводят итоги.

13 день смены

1. Подготовка к празднику «Создаём праздник поручения; работа групп по проработке своей вместе» (уровень отряда) - <https://disk.yandex.ru/i/H8ewmek8YiM5Iw>

Деление отряда на микрогруппы для выполнения поручения; работа групп по проработке своей части общего поручения отряда. При необходимости ребята репетируют или специально подготавливают элементы дела (например, творческий номер или сценарий).

2. Праздничный калейдоскоп «По страницам нашей книги» (уровень лагеря)

- <https://disk.yandex.ru/i/MbCu1kFwIvQtrQ>

Проведение праздника по итогам путешествия по неизвестной стране. Ребята выступают одновременно в роли участников и организаторов данного события.

14 день смены

1. Итоговый сбор участников «Нас ждут новые открытия!» (уровень отряда)

- <https://disk.yandex.ru/i/5ePp4dFFX1uCCg>

Анализ реализованного коллективно-творческого дела и подведение итогов путешествия по неизвестной стране.

Ребятам предлагается ещё раз вспомнить всё, что произошло с ними в смене (в этом поможет книга) и создать афишу-коллаж о своём путешествии. Это позволит педагогу получить многогранную обратную связь. Кроме того, афиша-коллаж поможет ребятам проанализировать, что они узнали за смену, чему научились, как изменились.

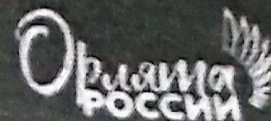
В качестве работы на последствие педагог может предложить ребятам продолжать и дальше открывать свою страну, свою малую родину и делиться этими знаниями друг с другом.

2. Линейка закрытия смены «Содружество Орлят России» (уровень лагеря)

- <https://disk.yandex.ru/i/YjASZOinVn5pbA>

Официальное завершение смены и награждение её участников. Содержание линейки может содержать творческие номера, ответное слово детей и напутствия педагогов.

Основные события смены пришкольного лагеря:



1 день	2 день	3 день	4 день	5 день	6 день	7 день
<p>Организационный период смены. Формирование отрядов</p> <p>Игровой час «Играю я - играют друзья»</p> <p>Общий сбор участников «Здравствуй, лагерь»</p>	<p>Погружение в игровой сюжет смены</p> <p>Тематический час «Открывая страницы интересной книги»</p> <p>Творческая встреча орлят «Знакомьтесь, это - мы!»</p>	<p>Тематический день «Национальные игры и забавы»</p> <p>Время отрядного творчества «Мы - Орлята!»</p> <p>Игровая программа «Мы - одна команда!»</p>	<p>Тематический день «Устное народное творчество»</p> <p>Конкурс знатоков «Ларец народной мудрости»</p> <p>Инсценировка народных сказок «Там на неведомых дорожках»</p>	<p>Тематический день «Национальные и народные танцы»</p> <p>Танцевальный флешмоб «В ритмах детства»</p> <p>Танцевальная программа «Танцуем вместе!»</p>	<p>Тематический день «Великие изобретения и открытия»</p> <p>Научно-познавательные встречи «Мир науки вокруг меня»</p> <p>Конкурсная программа «Эврика!»</p>	<p>Тематический день «Природное богатство и полезные ископаемые»</p> <p>Экскурсия в дендропарк «Кладовая природы»</p> <p>Создание экологического постера и его защита</p>
8 день	9 день	10 день	11 день	12 день	13 день	14 день
<p>Тематический день «Прикладное творчество и народные ремёсла»</p> <p>Мастер-классы «Умелые ручки»</p> <p>Игра по станциям «Твори! Выдумывай! Пробуй!»</p>	<p>Тематический день «Национальная кухня»</p> <p>Настольная игра «Экспедиция вкусов»</p> <p>Костюмированное кулинарное шоу «Шкатулка рецептов»</p>	<p>Тематический день «Открытые тайны великой страны»</p> <p>Тематический час «Открываем Россию»</p> <p>Праздничная танцевальная программа «В кругу друзей»</p>	<p>Тематический день «Я и моя семья»</p> <p>Творческая мастерская «Подарок своей семье»</p> <p>Гостиная династий «Ими гордится Россия»</p>	<p>Тематический день «Я и мои друзья»</p> <p>Большая командная игра «Физкульт-УРА!»</p> <p>Время отрядного творчества и общий сбор участников «От идеи - к делу!»</p>	<p>Тематический день «Я и моя Россия»</p> <p>Подготовка к празднику «Создаём праздник вместе»</p> <p>Праздничный калейдоскоп «По страницам нашей книги»</p>	<p>Итоговый период смены. Выход из игрового сюжета</p> <p>Итоговый сбор участников «Нас ждут новые открытия!»</p> <p>Линейка закрытия смены «Сдружество Орлят России»</p>