



ИСТРУКЦИЯ

КАК ПРАВИЛЬНО
ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ
НА ЧЕМПИОНАТ РОССИИ



1. ПЕРЕЙДИТЕ НА САЙТ [HTTPS://IGRA.ZNANIERUSSIA.RU](https://igra.znanierussia.ru) ИЛИ ОТСКАНИРУЙТЕ QR-КОД



2. ВЫБЕРИТЕ СООТВЕТСТВУЮЩУЮ КАТЕГОРИЮ: ШКОЛЫ И КОЛЛЕДЖИ, УНИВЕРСИТЕТЫ ИЛИ РАБОТАЮЩАЯ МОЛОДЕЖЬ

НАЖМИТЕ НА КНОПКУ «РЕГИСТРАЦИЯ» (вас автоматически перебросит на платформу «Россия – страна возможностей» или Российское общество «Знание»)

ШКОЛЫ И КОЛЛЕДЖИ

В играх принимают участие школьники и студенты СПО от 12 до 18 лет.

ХОЧУ ИГРАТЬ!

УНИВЕРСИТЕТЫ И ЛЮБИТЕЛИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР

В играх принимают участие студенты университетов от 18 до 25 лет, а также любители интеллектуальных игр от 18 лет.

ХОЧУ ИГРАТЬ!

3. ЕСЛИ АККАУНТ НА ПЛАТФОРМЕ УЖЕ ЕСТЬ, ПРОЙДИТЕ АВТОРИЗАЦИЮ ПО НОМЕРУ ТЕЛЕФОНА ИЛИ ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЕ

Авторизация потребуется при каждом входе на сайт
Если аккаунта на платформе нет, пройдите регистрацию по номеру телефона, электронной почте или аккаунту vk

ЕСЛИ ВЫ УЧАСТВУЕТЕ В ТРЕКЕ «ШКОЛЫ И КОЛЛЕДЖИ»

4.1 ПРОЙДИТЕ РЕГИСТРАЦИЮ, НАЖАВ КНОПКУ «ХОЧУ ИГРАТЬ»

**ЧТО? ГДЕ?
КОГДА?**

14-18 лет

Собери команду из 6 человек.
За 1 минуту обсуди вопрос и дай правильный ответ.

ХОЧУ ИГРАТЬ!

**ВИКТОРИНА
ЛИГИ ЗНАНИЙ**

12-18 лет

Собери команду до 5 человек.
За определенное время обсуди вопрос и выбери один правильный ответ из предложенных вариантов.

ХОЧУ ИГРАТЬ!

4.2 ПОСЛЕ ЭТОГО НАЖМИТЕ «РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКА»

ВХОД ДЛЯ ИГРОКА

Нажмите, чтоб стать участником проекта «Знание.Игра», соревноваться между школами, колледжами и институтами или участвовать в взрослом турнире

РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКА

ВХОД ДЛЯ КООРДИНАТОРА

Вы готовы вдохновить учеников вашей школы, колледжа или института на успех? Нажмите на кнопку и станьте координатором «Знание.Игра»

РЕГИСТРАЦИЯ КООРДИНАТОРА

ЕСЛИ ВЫ УЧАСТВУЕТЕ В ТРЕКЕ «УНИВЕРСИТЕТЫ» ИЛИ «ЛЮБИТЕЛИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР»

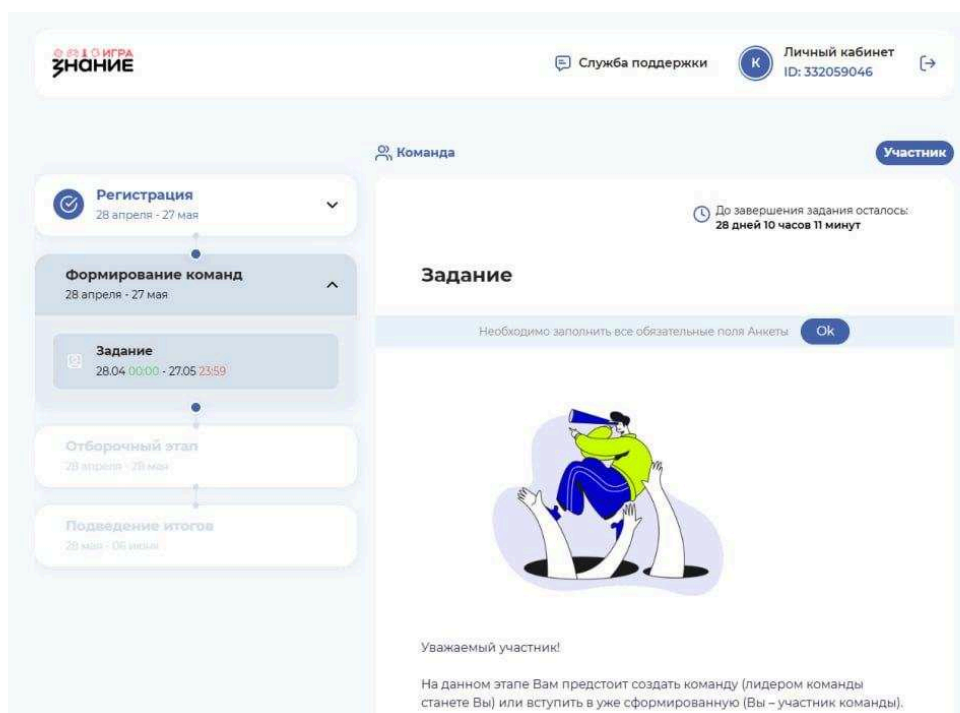
5.1 ПРОЙДИТЕ РЕГИСТРАЦИЮ, НАЖАВ КНОПКУ «ХОЧУ ИГРАТЬ»

5.2 ОЗНАКОМЬТЕСЬ СО ВСЕМИ ДОКУМЕНТАМИ

5.2 НАЖМИТЕ КНОПКУ «ДАЛЕЕ»

6. ПОЗДРАВЛЯЮ! РЕГИСТРАЦИЯ ПРОШЛА УСПЕШНО

Далее нужно создать команду, если вы ее лидер, или вступить в уже сформированную, если вы её участник



7. ОЗНАКОМЬТЕСЬ С ИНСТРУКЦИЕЙ НА САЙТЕ В ЛИЧНОМ КАБИНЕТЕ, КОТОРАЯ СТАНЕТ ДОСТУПНА ПОСЛЕ РЕГИСТРАЦИИ

Если вы лидер:

- 7.1. перейдите в раздел «команда»
- 7.2. создайте команду:
придумайте название, слоган и описание
- 7.3. пригласите по автоматически сформированному коду членов своей команды
- 7.4. примите заявку от всех членов команды

Поздравляем! команда сформирована!

Если вы участник команды:

- 7.1. перейдите в раздел «команда»
- 7.2. введите персональный код, переданный капитаном
- 7.3. дождитесь одобрения капитаном

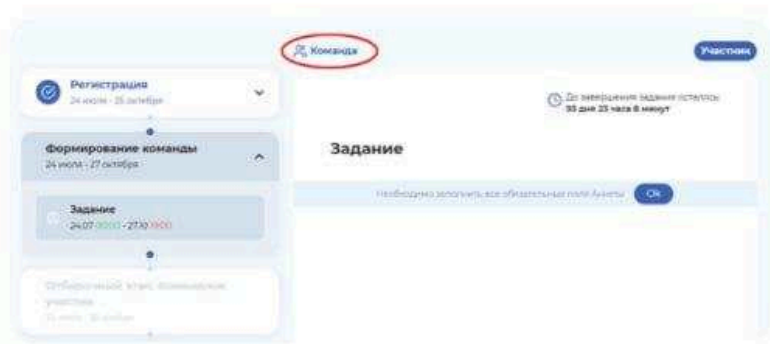
Поздравляем! вы участник команды!

Уважаемый участник!

На данном этапе Вам предстоит создать команду (лидером команды станете Вы) или вступить в уже сформированную (Вы – участник команды).

Перед переходом к следующему этапу просим Вас внимательно ознакомиться с [инструкцией](#).

Вкладка для работы с командой размещена в левом верхнем углу личного кабинета.



Команда №2126

Пригласить участников в команду
Необходимое число участников: от 4 до 6

Скопируйте и отправьте код участникам

920822

Информация о команде

Наименование команды
Зефир

3 / 60

Слоган команды

0 / 255

Описание команды

0 / 2000

Заявки на вступление в команду

Пока нет заявок

Состав команды

Свободных мест: 5

Белович Келли

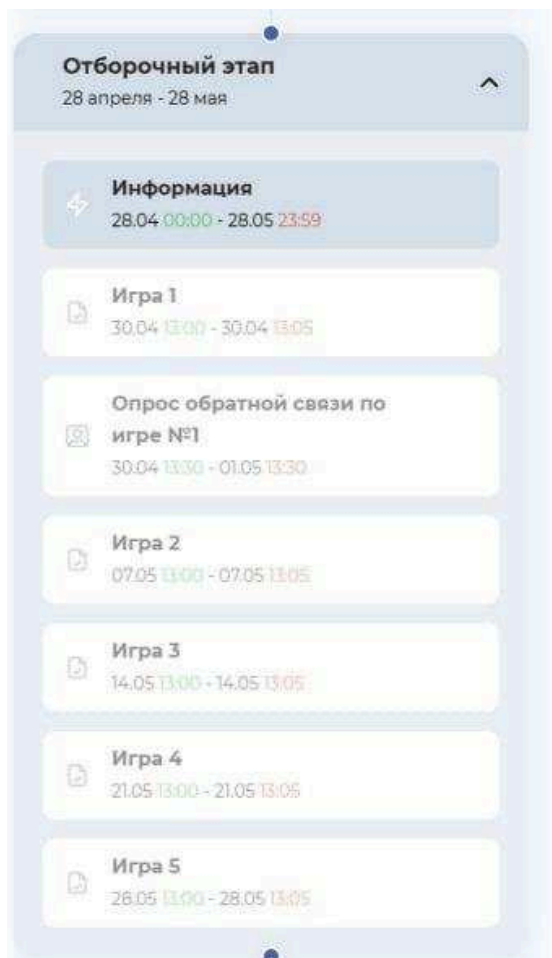
Распустить команду

Подтверждаю, что ознакомился с инструкцией *

Подтверждаю, что создал/вступил в команду *

Сохранить

8. ДАЛЕЕ В ЛИЧНОМ КАБИНЕТЕ КАПИТАНА СТАНЕТ ДОСТУПНА ИНФОРМАЦИЯ О ПРЕДСТОЯЩИХ ИГРАХ ТУРНИРА



Это основной раздел игр, где ты можешь сыграть в каждую игру Турнира. **Обрати внимание, что игры суммируются, а это значит, чем больше игр сыграет твоя команда, тем лучше!**

Расписание игр:

- 1 игра - 30 апреля 13:00 МСК;
- 2 игра – 7 мая 13:00 МСК;
- 3 игра – 14 мая 13:00 МСК;
- 4 игра – 21 мая 13:00 МСК;
- 5 игра – 28 мая 13:00 МСК.

ВНИМАНИЕ! Время захода в каждую игру ограничено до 5 минут от старта игры!