

УТВЕРЖДАЮ

И.о. Исполнительного директора
Всероссийского общественного
движения «Волонтеры Победы»


А. Киселев
2026 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Исторической интеллектуальной
игры «1418»

1. Общие положения

1.1. Историческая интеллектуальная игра «1418» (далее – Игра) проводится в рамках реализации проекта «Международная историко-просветительская патриотическая акция «Диктант Победы» при поддержке Фонда президентских грантов.

1.2. Игра является интеллектуальным соревнованием, включающим вопросы, связанные с историей Великой Отечественной войны и Второй мировой войны, направлена на увековечение памяти о Героях Советского Союза, которые, независимо от их национальной принадлежности и рода войск, внесли неоценимый вклад в защиту Родины.

1.3. Игра проводится в соответствии с «Перечнем мероприятий, рекомендуемых к реализации в рамках календарного плана воспитательной работы на 2025/2026 учебный год», утвержденным Министерством просвещения Российской Федерации от 29 августа 2025 г. № 06-1211, Планом мероприятий Федерального агентства по делам молодежи в сфере реализации государственной молодежной политики на 2026 год, утвержденным приказом от 30 декабря 2025 г. № 553. Также Игра приурочена к Году единства

народов России, проводимого в Российской Федерации согласно Указу Президента Российской Федерации от 25 декабря 2025 г. № 962.

1.4. Положение о проведении Игры (далее – Положение) определяет цель, задачи, требования к участникам, порядок определения победителей.

1.5. Организаторами Игры являются Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ» (далее – Движение), федеральный партийный проект ВПП «ЕДИНАЯ РОССИЯ» «Историческая память», Организационный комитет ВПП «ЕДИНАЯ РОССИЯ» «НАША ПОБЕДА» и Фонд стратегических инициатив Музея Победы при поддержке партнеров, указанных в пункте 8 настоящего Положения.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Игры является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи Российской Федерации и иностранных государств (в том числе российских соотечественников, проживающих за рубежом).

2.2. Задачи:

- пробуждение интереса молодых людей к изучению отечественной истории и событиям Великой Отечественной войны в частности;
- воспитание чувства гордости за подвиги предков;
- привлечение внимания международного сообщества к проблемам сохранения исторического наследия и искажения исторических фактов;
- популяризация культурного, содержательного, интеллектуально обогащенного досуга граждан.

3. Этапы реализации Игры

3.1. Игра проводится 24 марта 2026 года и подразумевает командный формат участия. Для удобства участников с точки зрения часовых поясов в один день пройдет 5 трансляций:

- в 07:00 по московскому времени – трансляция на русском языке для Дальневосточного и Сибирского федеральных округов;

– в 09:00 по московскому времени – трансляция на русском языке для Уральского и Приволжского федеральных округов;

– в 11:00 по московскому времени – трансляция на русском языке для Северо-Западного и Южного федеральных округов, а также для исторических территорий Российской Федерации с параллельной трансляцией на английском языке для участников из иностранных государств (в том числе российских соотечественников, проживающих за рубежом);

– в 13:00 по московскому времени – трансляция на русском языке для Центрального и Северо-Кавказского федеральных округов.

3.2. Участники из иностранных государств (в том числе российские соотечественники, проживающие за рубежом), желающие сыграть на русском языке, могут принять участие в Игре в 11:00.

3.3. В случае, если участник из Российской Федерации принимает участие в Игре не своего федерального округа, он не может претендовать на призовые места.

3.4. В случае, если участник из иностранного государства (в том числе российский соотечественник, проживающий за рубежом) принимает участие в Игре не в указанное время (в 11:00 по московскому времени), то претендовать на призовые места он не может.

3.5. В состав Дальневосточного федерального округа (ДФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Амурская область;
2. Еврейская автономная область;
3. Забайкальский край;
4. Камчатский край;
5. Магаданская область;
6. Приморский край;
7. Республика Бурятия;
8. Республика Саха (Якутия);
9. Сахалинская область;

10. Хабаровский край;

11. Чукотский автономный округ.

3.6. В состав Сибирского федерального округа (СФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Алтайский край;
2. Иркутская область;
3. Кемеровская область;
4. Красноярский край;
5. Новосибирская область;
6. Омская область;
7. Республика Алтай;
8. Республика Тыва;
9. Республика Хакасия;
10. Томская область.

3.7. В состав Уральского федерального округа (УФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Курганская область;
2. Свердловская область;
3. Тюменская область;
4. Ханты-Мансийский автономный округ – Югра;
5. Челябинская область;
6. Ямало-Ненецкий автономный округ.

3.8. В состав Приволжского федерального округа (ПФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Кировская область;
2. Нижегородская область;
3. Оренбургская область;
4. Пензенская область;
5. Пермский край;
6. Республика Башкортостан;

7. Республика Марий Эл;
8. Республика Мордовия;
9. Республика Татарстан;
10. Самарская область;
11. Саратовская область;
12. Удмуртская Республика;
13. Ульяновская область;
14. Чувашская Республика.

3.9. В состав Южного федерального округа (ЮФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Астраханская область;
2. Волгоградская область;
3. г. Севастополь;
4. Краснодарский край;
5. Республика Адыгея;
6. Республика Калмыкия;
7. Республика Крым;
8. Ростовская область.

3.10. К историческим территориям Российской Федерации относятся:

1. Донецкая Народная Республика;
2. Запорожская область;
3. Луганская Народная Республика;
4. Херсонская область.

3.11. В состав Северо-Западного федерального округа (СЗФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Архангельская область;
2. Вологодская область;
3. г. Санкт-Петербург;
4. Калининградская область;
5. Ленинградская область;

6. Мурманская область;
7. Ненецкий автономный округ;
8. Новгородская область;
9. Псковская область;
10. Республика Карелия;
11. Республика Коми.

3.12. В состав Северо-Кавказского федерального округа (СКФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Кабардино-Балкарская Республика;
2. Карачаево-Черкесская Республика;
3. Республика Дагестан;
4. Республика Ингушетия;
5. Республика Северная Осетия – Алания;
6. Ставропольский край;
7. Чеченская Республика.

3.13. В состав Центрального федерального округа (ЦФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Белгородская область;
2. Брянская область;
3. Владимирская область;
4. Воронежская область;
5. г. Москва
6. Ивановская область;
7. Калужская область;
8. Костромская область;
9. Курская область;
10. Липецкая область;
11. Московская область;
12. Орловская область;
13. Рязанская область;

14. Смоленская область;
15. Тамбовская область;
16. Тверская область;
17. Тульская область;
18. Ярославская область.

3.14. Принять участие в Игре может любой желающий, но претендовать на подарки смогут только участники в возрасте от 14 до 18 лет (включительно), объединившиеся в команды от 3 до 10 человек и соответствующие требованиям пунктов 4.1., 4.3., 4.6., 4.7., 4.8., 4.9. и 4.10. Положения.

3.15. Для участия в Игре необходимо:

- собрать команду, определить капитана и пройти регистрацию каждому участнику команды, нажав кнопку «Записаться на игру» на сайте игра-1418.рф (участник автоматически будет переадресован на сайт волонтерыпобеды.рф). Капитану необходимо пройти регистрацию с того устройства, с которого он будет вводить ответы во время Игры;
- зарегистрироваться на мероприятие путем нажатия кнопки «Принять участие» на странице Игры на сайте волонтерыпобеды.рф;
- иметь стабильный доступ в Интернет;
- иметь устройство для ввода капитаном команды ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;
- записать / запомнить / сохранить код регистрации, автоматически присваиваемый зарегистрировавшемуся участнику. Он понадобится в день Игры для ввода ответов;
- собраться командой игроков физически в одном помещении или создать командный чат на любой удобной платформе: ВКонтакте / мессенджер Мах / Telegram / Яндекс.Телемост и т.п.;
- подключиться 24 марта 2026 года к трансляции Игры в зависимости от места проживания (согласно пункту 3.1. Положения).

3.16. Участникам из иностранных государств (в том числе российским соотечественникам, проживающим за рубежом), в которых недоступен сайт волонтерыпобеды.рф, необходимо пройти предварительную регистрацию, заполнив форму: <https://forms.gle/wqEZR1agLSmXaU2d6>.

4. Участники Игры

4.1. Участниками Игры могут стать граждане Российской Федерации и иностранных государств (в том числе российские соотечественники, проживающие за рубежом).

4.2. Перед регистрацией каждому участнику необходимо проверить актуальность вводимых им данных (ФИО, дата рождения, номер телефона, адрес электронной почты и регион/страна проживания).

4.3. В состав команды могут входить от 3 до 10 человек, включая капитана.

4.4. Количество команд от одной образовательной организации не ограничено.

4.5. Регистрация на Игру открывается 09 февраля 2026 года на сайте игра-1418.рф.

4.6. Игрок может входить в состав только одной команды.

4.7. Все члены команды из Российской Федерации должны проживать на территории одного субъекта Российской Федерации.

4.8. Все члены команды из иностранных государств должны проживать на территории одной страны.

4.9. Все участники команды должны быть в возрасте от 14 до 18 лет включительно.

4.10. Название команды должно быть произносимо, читаемо и уникально. Кроме того:

- прочтение названия вслух не должно вызывать затруднения у читающего;
- название должно быть однозначным;

- название не должно включать в себя нецензурные слова;
- название не должно затрагивать политические, религиозные или национальные чувства;
- название не должно нарушать общепринятые нормы морали и нравственности, нести негативный, унижающий или оскорбляющий смысл;
- название не должно быть длиннее 20 символов, включая пробелы.

4.11. К участию в Игре допускаются команды, прошедшие предварительную регистрацию. В случае, если команда становится победителем или финалистом округа, но имеет несоответствие в пунктах 4.1., 4.3., 4.6., 4.7., 4.8., 4.9. и 4.10. Положения, то члены этой команды награждены не будут.

5. Правила проведения Игры

5.1. Интеллектуальное соревнование состоит из двух блоков, каждый из которых включает в себя 10 вопросов о Великой Отечественной войне и Второй мировой войне. Первый блок состоит из тематических вопросов, основанных на историях подвига и героизма бойцов, служивших в сухопутных войсках, второй – из вопросов, посвященных подвигу и героизму бойцов в небе и на море, которые, вне зависимости от их этнической принадлежности, мужественно сражались за освобождение Родины и стран Европы от фашистских захватчиков. После того как вопросы блока будут озвучены, капитан команды отправляет электронную форму с ответами. Затем ведущий озвучивает правильные варианты ответов.

5.2. Игра проводится по 4 уникальным пакетам вопросов, которые были разработаны Движением при поддержке экспертов организаций-партнеров Игры.

5.3. Во время проведения Игры участникам запрещается:

- общаться между командами;
- пользоваться поисковыми интернет-системами;
- прибегать к помощи экспертов не из числа участников команды.

5.4. Регистрация на Игру закрывается 23 марта 2026 года в 23:59 по московскому времени.

6. Система оценивания Игры

6.1. Отправку ответов команды осуществляет исключительно капитан в единственном варианте. В случае повторной отправки формы засчитывается первая попытка.

6.2. Ответы, поступившие в систему после обозначенного ведущим времени, не засчитываются.

6.3. Ответы, соответствующие правильному ответу и записанные в одном варианте, считаются правильными.

6.4. Ответы, записанные в нескольких вариантах/формулировках, считаются неправильными.

6.5. За каждый правильный ответ на вопрос из первого блока команда может получить 1 балл. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.6. За каждый правильный ответ на вопрос из второго блока команда может получить 2 балла. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.7. Общий балл за Игру рассчитывается из суммы баллов за оба блока.

6.8. Победителем Игры в командном зачете становится команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов за правильные ответы, используя при этом наименьшее количество времени.

6.9. В случае равенства итогового количества баллов победителем становится команда, которая:

- отправила форму раньше, чем соперники;
- набрала больше баллов в сумме за последний блок (при равенстве предыдущего пункта).

7. Подведение итогов Игры

7.1. По итогам всех Игр будут сформированы рейтинги российских и международных команд участников. Список победителей и призеров будет опубликован не позднее 06 апреля 2026 года в официальных социальных сетях Движения и на сайте игра-1418.рф.

7.2. Команды победителей и финалистов (1, 2 и 3 места соответственно) среди российских участников определяются в каждом федеральном округе и награждаются ценными призами от организаторов и партнеров Игры.

7.3. Претендовать на призовой фонд по итогам Игры смогут только команды, соответствующие следующим требованиям:

- в составе команды все игроки в возрасте от 14 до 18 лет включительно;
- в составе команды от 3 до 10 участников;
- все участники команды проживают на территории одного региона (для участников из Российской Федерации);
- все участники команды проживают на территории одной страны (для участников из иностранных государств).

7.4. Если капитан команды, ставшей победителем или финалистом Игры, не отвечает на звонки и сообщения представителей организационного комитета в течение недели после объявления результатов, то соответствующий статус (победителя или финалиста) присваивается команде, расположившейся на следующей строчке турнирной таблицы.

7.5. Каждый зарегистрированный участник команды, введившей ответы, сможет получить подтверждающий документ – сертификат участника Игры. Он будет доступен для скачивания после публикации итогов Игры. Для скачивания необходимо зайти в личный кабинет на сайте волонтерыпобеды.рф, раздел «Моя активность», найти в списке мероприятие «Историческая интеллектуальная игра «1418» и нажать кнопку «Получить сертификат».

8. Партнеры Игры

8.1. Партнерами Игры выступают:

- Министерство просвещения Российской Федерации;
- Национальный центр исторической памяти при Президенте Российской Федерации;
- Общероссийская общественно-государственная организация «Российское военно-историческое общество»;
- Ассоциация «Российское историческое общество»;
- Федеральное агентство по делам Содружества Независимых Государств, соотечественников, проживающих за рубежом, и по международному гуманитарному сотрудничеству (Россотрудничество);
- Всероссийское детско-юношеское военно-патриотическое общественное движение «ЮНАРМИЯ»;
- Проект «Другое Дело» президентской платформы «Россия – страна возможностей».

9. Контактные данные организаторов

9.1. Контактные данные организаторов Игры: 101000, Россия, г. Москва, ул. Мясницкая, д. 46, стр. 1., тел.: +7 (499) 649 47 77, эл. почта: 1_418@volonterypobedy.ru. Эл. почта для иностранных участников: 1_418@vsezapobedu.com.