**Дата: 21.04.2020**

**Кружок "Юный шахматист" 4 класс**

**Тема занятия: "**Ценность фигур. Изменение ценности в зависимости от ситуации на доске."

Вся в квадратах – белых, чёрных –

Деревянная доска,

А ряды фигур точёных –

Деревянные войска.

Люди их передвигают,

Коротают вечера,

Люди в шахматы играют –

Интересная игра!

Здравствуйте, ребята!

О чем речь в загадке?

Конечно же это шахматы!

Сегодня мы с вами отправимся в новое путешествие по шахматному королевству.

**Проведем Блиц – опрос.**

1. Сколько клеток на шахматной доске?
2. Кто сконструировал шахматные часы?
3. Как называется начало шахматной партии?
4. Назовите литературное произведение, в котором героиня путешествует по шахматной доске.
5. Заключительная часть шахматной партии.
6. Как называется завершение шахматной партии без победителя.

**Предлагаю Вам посмотреть   мультфильм «Ежик шахматист».**

**Изучение** **нового  материала.**

Казалось бы, что можно уже начинать играть, но, как и в любой игре, в любом виде спорта есть свои тонкости, особенности. Давайте вместе постараемся разобраться в них. Пришла пора узнать ещё больше о правилах Страны черно- белых клеток.

Раз **шахматы** – это маленькая Страна, в которой своя жизнь, то обязательно должна быть и **своя шахматная валюта**. Деньги должны быть лёгкими и удобными.

Среди огромных фигур на доске не сразу и заметишь маленькие **шахматные пешки**. Но именно они приняты за **единицу измерения ценности фигур**.

**Пешка – это 1 шахматный рубль (деревянный) на шахматной доске.**

Так **сколько стоят шахматные фигуры** и как определить ценность шахматных короля, ферзя, ладьи, слона, коня и пешки? Во сколько же раз одна фигура слабее или сильнее другой?

Эти сведения будут вам полезны на первых порах.

С опытом вы поймёте, ценность каждой фигуры зависит от ситуации.

Ну а ценность короля трудно измерить, его нельзя потерять его надо охранять.

**ЗАПОМНИ:**

*ОСНОВНУЮ РОЛЬ ИГРАЕТ В ШАХМАТАХ КОРОЛЬ.*

*КОРОЛЬ БЕСЦЕНЕН – ТАК И ЗНАЙ.*

*ПОГИБ КОРОЛЬ – ИГРУ ТЫ СДАЙ*

**Шахматные загадки.**

1. Стою на самом краю

Путь откроют – пойду.

Только прямо хожу,

Как зовут, не скажу.



2) Не живёт в зверинце,

Не берёт гостинцы,

По косой он ходит,

Хоботом не водит.



1. Прыгнет Он. Подковы звяк!

Необычен каждый шаг:

Буква «Г» и так и сяк.

Получается зигзаг!

Интересны у него повадки

Необычны и смешны:

Притаится, словно в прятки,

Скакнет из-за спины.



4) Хоть важная фигура - трусливая натура,

И ходит лишь на клеточку одну.

Других фигур работа - лишь на него охота.

Его поймаю и закончу я игру.



5) В начале боя встали в ряд

Все восемь маленьких солдат.

Когда свой первый ход свершают,

То через клеточку шагают,

Потом по клеточке одной

Едят врагов лишь по косой.

Они назад не отступают,

И в бой их первыми бросают.



6) Фигура важная и сильная.

Всегда в красивом платье стильном.

Захочет, так пойдёт по вертикали.

Ну, а захочет, так и по горизонтали.

Её ходы не просто угадать -

И по диагонали может пошагать.



|  |
| --- |
| **Необходимо прочитать текст, ответить на блиц-опрос и отгадать загадки . Выполненные задания отправить на электронную почту учителя ( sullerova-olga@yandex.ru) или ватсап** |
|  |