

Проект «Техническая инициатива Заречного: профессия будущего – проект настоящего» реализуется на средства гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества по итогам второго конкурса 2018 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении хакатона для школьных команд города Заречного по решению роботехнических задач «РобоХакатон»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов хакатона для школьных команд города Заречного по решению роботехнических задач «РобоХакатон» (далее – Положение, Хакатон) в рамках «Атомных состязаний школьников» социального проекта «Техническая инициатива Заречного: профессия будущего – проект настоящего» Пензенской региональной молодежной общественной организации по поддержке одаренных детей и молодежи «МОНО».

1.2. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

2. Цели Хакатона

2.1. Развитие инженерного мышления, профессиональных и гибких навыков школьников.

2.2. Повышение интереса школьников к техническому творчеству.

2.3. Обновление содержания мероприятий по техническому творчеству школьников.

3. Термины и определения

3.1. ХАКАТОН – короткое, динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке хакатона. Особый формат хакатона позволяет объединить участников с различными уровнями знаний и навыков и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством наставников. Творческая неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут хакатона, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию сообщества разработчиков.

3.2. КОМАНДА – группа из 3 участников в возрасте 10-12 лет, объединившихся для выполнения задания и действующая от имени образовательной организации города Заречного и/или класса образовательной организации. Каждый участник может входить в состав только одной Команды. Ответственным за формирование,

регистрацию и участие команды в хакатоне является координатор – представитель образовательной организации. Координатор может курировать несколько команд.

3.3. **ПОБЕДИТЕЛИ** – Команды, чьи Результаты признаны лучшими в одной из номинаций на основании критериев и оценки Жюри, установленных настоящим Положением.

3.4. **РЕЗУЛЬТАТ** – успешные командные действия по решению инженерных задач (конструирование роботов на солнечной батарее), проявлению гибких навыков, позволяющих набрать максимальное количество баллов командой-участником Хакатона.

3.5. **ЖЮРИ** – группа лиц, осуществляющих оценку командных действий при решении инженерных задач и применении гибких навыков, определяющая победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители организатора и независимые эксперты.

3.6. **МЕНТОРЫ** – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в процессе выполнения Задания.

3.7. **ИНФОРМАЦИОННАЯ ПЛОЩАДКА** – ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о Хакатоне: сайт «МОНО», информационные ресурсы партнера – МАОУ ДО ДТДМ.

4. Организатор Хакатона

4.1. Организатор Хакатона – Пензенская региональная молодежная общественная организация по поддержке одаренных детей и молодежи «МОНО» при партнерской поддержке МУНИЦИПАЛЬНОГО АВТОНОМНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «ДВОРЕЦ ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЕЖИ».

5. Сроки и место проведения Хакатона

5.1. Регистрация Команд Хакатона осуществляется в электронной форме с 10:00 12 марта 2019 г. до 12:00 22 марта 2019 года по адресу: <http://alexandraboikova20.wixsite.com/mono-zato/tehnologicheskaya-iniciativa-zarech>

5.2. Хакатон проводится 28 марта 2019 г. с 10:00 до 14:00 ч.

5.3. Место проведения Хакатона - МАОУ ДО ДТДМ.

6. Порядок участия в Хакатоне

6.1. Регистрация Участников осуществляется в срок, установленный пунктом 5.1 Положения, путем заполнения электронной формы.

6.2. При заполнении электронной формы регистрации Координатору необходимо указать: образовательную организацию, списочный состав команды (фамилию, имя, возраст, класс участника), свои фамилию, имя, отчество и контактный телефон.

6.3. Команда считается зарегистрированной, если корректно заполнены все поля электронной формы регистрации и согласие с условиями Положения. Хакатон рассчитан на 20 команд-участников.

6.4. В день проведения Хакатона Команда регистрируется в полном составе, подтверждая свое участие, получает персональный номер участника и рабочее место.

6.5. Во время Хакатона команде запрещено пользоваться мобильными устройствами. Команде разрешено иметь 1 батарейку АА для проверки механизмов, 1 отвертку или набор отверток, 1 ручку черного или синего цвета. Команде необходимо иметь знаки различия (бейджи, стикеры с именами и т.д.) в едином стиле.

6.6. После вводной части командам предлагается приступить к выполнению задания – создать робота на солнечной батарее. Для работы командам предлагается использовать наборы конструкторов без инструкций по сборке.

6.7. Каждый созданный, описанный (приложение 1) и продемонстрированный жюри робот оценивается в 3 балла, каждый робот, который способен двигаться, используя энергию, вырабатываемую солнечной батареей – в 5 баллов.

6.8. За нарушение правил Хакатона, создание конфликтных ситуаций жюри штрафует команду на 2 балла.

6.9. Результаты команд фиксируются на табло Хакатона в реальном времени, где отмечается номер команды, количество заработанных баллов, штрафные баллы.

6.10. Хакатон длится 1 час 30 минут. За это время результаты команд суммируются и определяется рейтинг лидеров. Принцип рейтингования – «по уменьшению».

6.11. Победителями Хакатона признаются команды, занявшие 3 первых места рейтинга.

6.12. Если невозможно определить 3 команды-победителя, то по решению жюри командам с равным количеством баллов предлагается дополнительное задание, по результатам которого определяются победители.

7. Награждение победителей и участников

7.1. Все участники Хакатона получают сертификат участника.

7.2. Победители награждаются дипломами победителей и ценными призами.

8. Программа Хакатона

10.00-10.30	Регистрация Команд.
10.30-11.00	Приветствие участников, введение в хакатон, определение технической задачи.
11.00-12.30	Хакатон для школьных команд города Заречного по решению робототехнических задач, работа жюри и менторов, рейтингование в реальном времени.
12.30-13.00	Подведение итогов Хакатона. Активизация участников.
13.00-13.30	Публичное подведение итогов. Вручение сертификатов и награждение победителей.



Приложение №1

Команда № _____

Название робота:

Использование энергии, генерируемой солнечной батареей: ДА / НЕТ

Основное применение:

Особенности:

Автор модели:

Инженер-конструктор: