

Инновация — (от латинского «innovation» - нововведение, изменение, обновление) деятельность по созданию, освоению, использованию и распространению нового, с целенаправленным изменением, вносящим в среду внедрения новые элементы, вызывающие изменение системы из одного состояния в другое.

(Современный словарь иностранных языков).

Под инновационным подходом в системе образования понимаются процессы совершенствования педагогических технологий, совокупности методов, приёмов и средств обучения.

### Компьютерные (новые) информационные технологии

- -это процесс подготовки и передачи информации обучаемому, средством осуществления которых является компьютер.
- ИКТ вовлекают обучающихся в учебный процесс, способствуют наиболее широкому раскрытию их творческих способностей, активизации познавательной деятельности;
- компьютер позволяет существенно повысить мотивацию дошкольников к обучению;
- использование развивающих компьютерных программ;
- использование мультимедийных презентаций.

### Колиуникативный танец

• это несколько несложных танцевальных движений, включающих элементы невербального общения и импровизации, направленных на формирование и развитие взаимоотношений с партнером и группой.

### **Коммуникативный т**анец используют в различных формах работы с детьми:

на музыкальных занятиях на праздниках в свободной деятельности



### Координационно – подвижные игры

- жанр детского фольклора. Ритмизованная речь здесь является органической частью развития музыкального слуха детей.
- Ценность координационно-подвижных игр заключается в том, что они
- — являются одной из эффективных форм психологического переключения во время занятий;
- дают возможность детям «играть» своим телом как первым инструментом, передающим творческую активность;
- р<mark>аз</mark>вивают двигательные способности, память, чувство ритма, речевое интонирование;
- учат ребенка ощущать свое тело и управлять им; бережно относиться к партнеру во время занятий; угадывать намерения друг друга, сотрудничать.

#### Флешиоб

- Цель: Популяризация активного отдыха, здорового образа жизни.
- · 3adaru
- пропаганда здорового образа жизни;
- обучение простейшим танцевальным движениям;
- формирование позитивного отношения к активному образу жизни.

#### Kbecm

- Квест (от англ. Quest «поиск, предмет поисков, поиск приключений»)
- Квест это игровая педагогическая технология, способствующая решению определенных задач на основе выбора, для достижения какой либо цели. По другому, это «поиск», «выполнение поручений», путешествие участников к определенной цели через преодоление трудностей.

# Пальчиковые игры (музыкальные и речевые)

- развивают мышечный аппарат,
- мелкую моторику,
- тактильную чувствительность;
- **повышают** общий уровень организации ребенка;
- направлены на развитие чувства ритма, выразительно-речевого интонирования, координации движений.

# Римиодекламация под музыку

- **Ритмодекламация** это чёткое произнесение текста или стихов в заданном **ритме**.
- Цель ритмодекламации это, прежде всего, развитие музыкального, поэтического слуха, чувства слова, воображения.
- Главное правило ритмодекламации: каждое слово, каждый слог, звук воспроизводится осмысленно, с искренним отношением исполнителя к звучащей речи.

# Элементарное музицирование

- Общение детей с музыкальными инструментами развивает:
- музыкальность;
- **тембровый** слух;
- **ТОНКОСТЬ ВОСПРИЯТИЯ**;
- ассоциативность;
- художественность.

### Проектная деятельность

- дает возможность для активизации самостоятельной и познавательной деятельности дошкольника;
- помогает осваивать окружающую
- действительность;
- формирует устойчивый интерес к музыкальному искусству:
- развивает речь, память, мышление, воображение, умение наблюдать, слушать;
- помогает ребенку увидеть проблему со всех сторон;
- **формирует коммуникативные навыки и нравственные качества**;
- - стимулирует к самосовершенствованию.

### Использование данных инновационных технологий и методических форм на практике позволяет добиться следующих результатов:

- Удается создать на музыкальных занятиях атмосферу радостного общения, приподнятого настроения.
- Усваивают элементарные музыкальные знания, развивают музыкально-творческие способности.
- Познают себя и окружающий мир в процессе игрового общения с музыкой.