

Дидактическая игра «Покорми петушка»

Цель: способствовать формированию элементарных математических представлений и умений: такой же, не такой, много-мало, больше-меньше, столько-же, красный, синий, жёлтый, зелёный. Развивать мелкую моторику по средствам перебирания пластмассовой мозаики. Побуждать к заботе о братьях наших меньших через игровую ситуацию.

Содержание игры :игру можно проводить как с одним ребёнком, так и с небольшой группой детей. Педагог обращает внимание детей на имеющиеся «зёрнышки» и предлагает ребёнку выбрать петушка. Ребёнок должен выбрать «зёрнышки», соответствующие цвету петушка.

