

Чтобы ребенок не выпал из окна

нужно:

- ✘ Никогда не оставлять ребенка без присмотра
- ✘ Держать окна закрытыми, если дома ребенок

- ✘ Никогда не использовать антимоскитные сетки (дети опираются на них и выпадают вместе с ними наружу)

- ✘ По возможности, открывать окна сверху, а не снизу



- ✘ Установить на окна специальные фиксаторы, которые не позволяют ребенку открыть окно более чем на несколько сантиметров

- ✘ Установить на окна блокираторы, чтобы ребенок не мог самостоятельно открыть окно

- ✘ Никогда не ставить мебель возле окна (ребенок очень быстро и беспрепятственно заберется на подоконник)

а также:

- ! Если вы что-то показываете ребенку из окна – всегда крепко фиксируйте его, будьте готовы к резким движениям малыша, держите ладони сухими, не держите ребенка за одежду

- ! Если у вас нет возможности прямо сейчас установить фиксирующее и страховое оборудование, вы легко можете просто открутить отверткой болты, крепящие рукоятки и убрать их повыше, используя по мере необходимости и сразу вынимая после использования

ЧТОБЫ РЕБЕНОК НЕ ВЫПАЛ ИЗ ОКНА



Каждый год от падения с высоты гибнет огромное количество детей. Многие родители забывают о том, что открытое окно может быть смертельно опасно для ребенка

Дети очень уязвимы перед раскрытым окном из-за естественной любознательности

СДЕЛАЙТЕ ВАШИ ОКНА БЕЗОПАСНЫМИ ДЛЯ ДЕТЕЙ



Не оставляйте малолетних детей без присмотра в помещении даже на короткий промежуток времени, где открыты окна.

Не ставьте возле окон предметы мебели, которые могут послужить для ребенка «ступенькой» на подоконник.



Установите на окна специальные замки, фиксаторы и другие средства безопасности, не позволяющие ребенку самостоятельно открыть окно.

Находясь с ребенком около открытого окна, крепко держите его, будьте готовы к резким движениям малыша.



Не ставьте ребенка на подоконник, не поощряйте самостоятельного лазания на него, предупреждайте даже попытки таких игр.

Никогда не рассчитывайте на москитные сетки, они не выдержат веса даже самого маленького ребенка.

