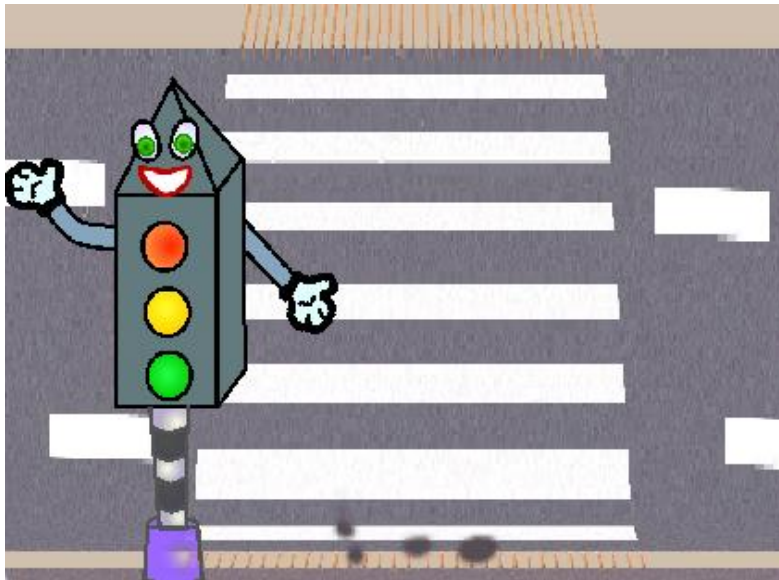


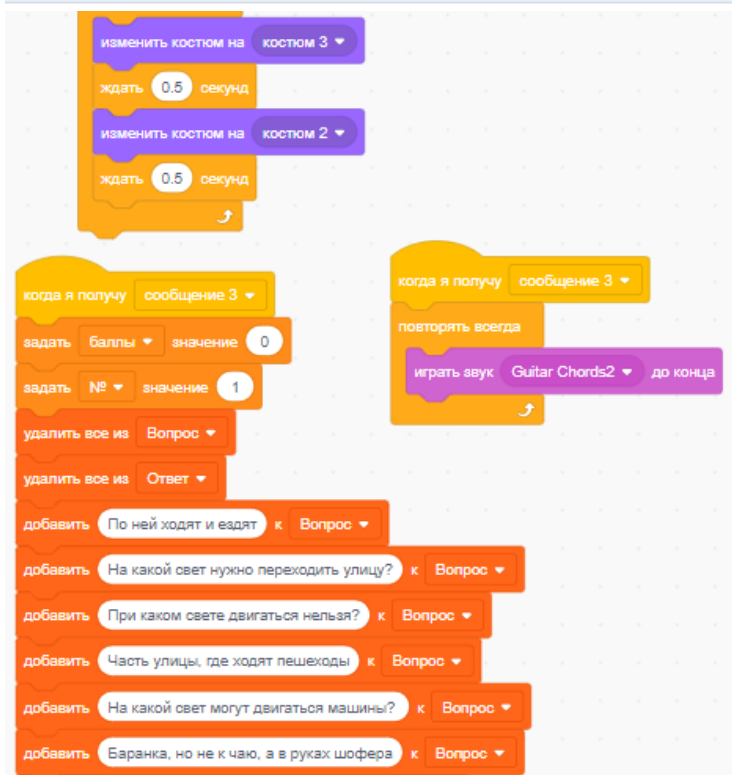
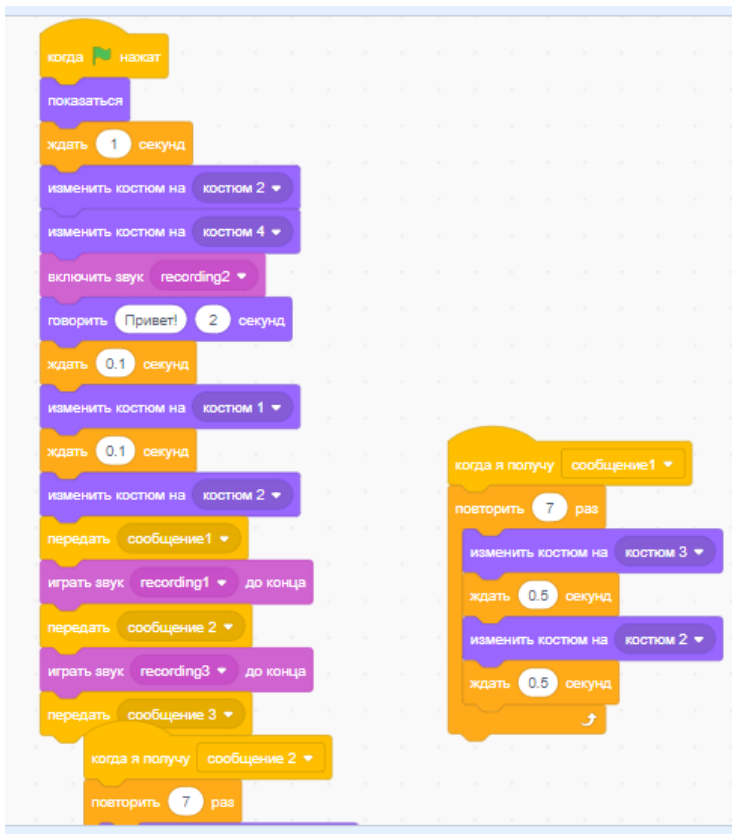
На первом этапе поработаем с первым спрайтом «Светофор» и фоном. Светофор нарисуем самостоятельно. Фон выберем из готовых.

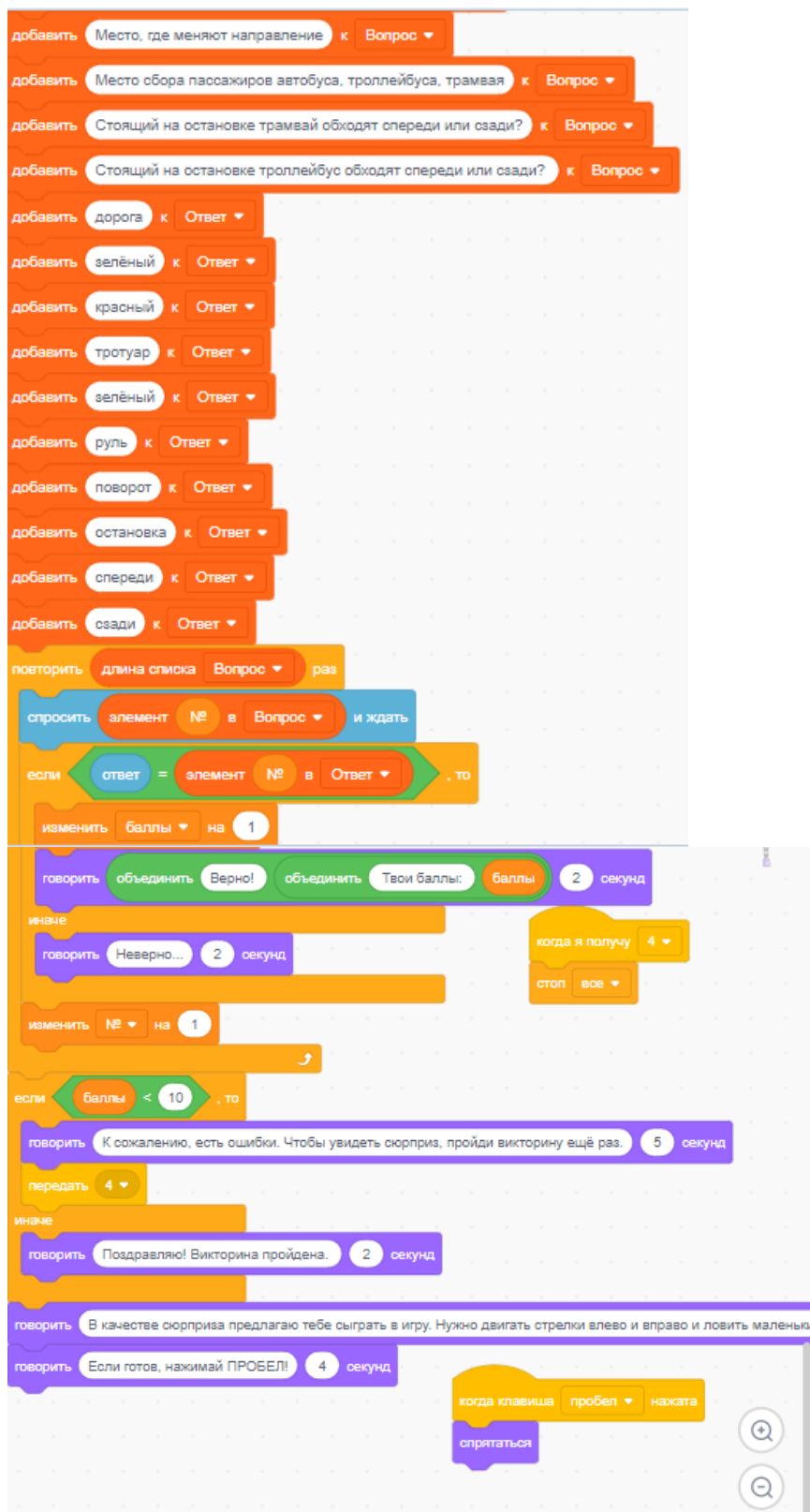


Далее, придумаем вопросы для нашей викторины.

- По ней ходят и ездят? (дорога)
- На какой свет нужно переходить дорогу? (зелёный)
- При каком свете двигаться нельзя? (красный)
- Часть улицы, где ходят пешеходы? (тротуар)
- На какой свет могут двигаться машины? (зелёный)
- Баранка, но не к чаю, а в руках шофёра (руль)
- Место, где меняют направление (поворот)
- Место сбора пассажиров автобуса, троллейбуса, трамвая (остановка)
- Стоящий на остановке трамвай обходят спереди или сзади? (спереди)
- Стоящий на остановке троллейбус обходят спереди или сзади? (сзади)

На спрайте «Светофор» будем составлять следующие алгоритмы.





Для того, чтобы на дороге было веселее, создадим спрайт «Автомобиль».



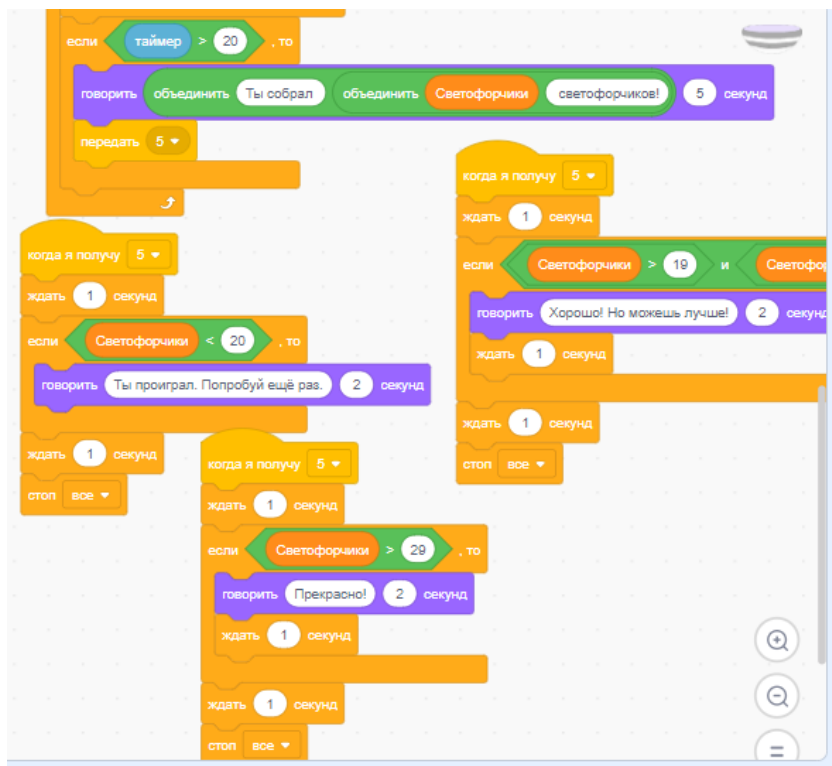
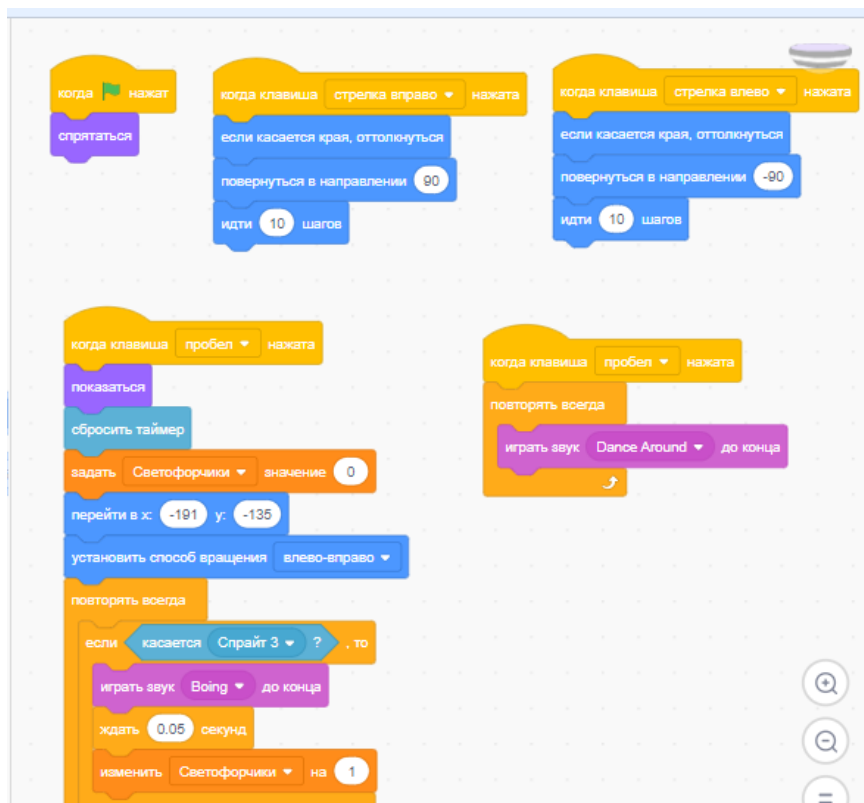
Название викторины пропишем в отдельном спрайте «Название».



В качестве поощрения за верно пройденную викторину, создадим в конце этой викторины простую игру.

Суть которой – собрать как можно больше падающих светофорчиков, передвигая картинку по фону.

Для этого создадим спрайт «Корзинка» и пропишем такой алгоритм:



Для падающих светофорчиков создадим спрайт «Игра» пропишем такой алгоритм:

