# Проверка Цели и Проблемы на ложность



Марат © Гафитулин

ТРИЗ Саммит 2020 Wytriz



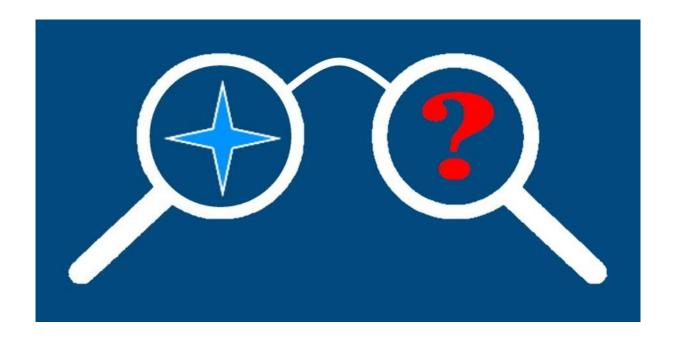


<epam>





## ПРОВЕРКА ЦЕЛИ И ПРОБЛЕМЫ НА ЛОЖНОСТЬ





Россия: Mapaт © Гафитулин mgafitulin@gmail.com

Жуковский август 2020





**Цель**: познакомить с авторским подходом на этапе предварительного рассмотрения поставленной Цели или Проблемы.

## Содержание:

- Используемые определения
- Взаимосвязь Цели и Проблемы
- Образ Цели и требований
- По ложному следу
- Этап 1. Проверка Цели на ложность
- Этап 2. Проверка требований на ложность
- Этап 3. Проверка Проблемы на ложность.
- Заключение





## Используемые определения

**СИСТЕМА** — это актуальный объект или процесс, требующий сохранения своего функционирования и развития.

РАЗВИТИЕ (ПРОГРЕСС) – это переход Систем к новому качественному состоянию.

**ЦЕЛЬ** – это образ состояния Системы, который требуется достичь/сделать.

**ЛОЖНАЯ ЦЕЛЬ** – это ложный (неверный, ошибочный, умышленный) образ того, что надо достичь/сделать.

ТРЕБОВАНИЯ – это конкретные условия, которые должны быть соблюдены (выполнены).

**ЛОЖНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ** – это ложные (неверные, ошибочные, умышленные) условия, которые должны быть соблюдены (выполнены).

ПРОБЛЕМА – это опасность, направленная на ухудшение состояния Системы.

**ЛОЖНАЯ ПРОБЛЕМА** – это ложное (неверное, ошибочное, умышленное, физически отсутствующее) препятствие (трудность, помеха) ограничивающее процесс достижения поставленной Цели.

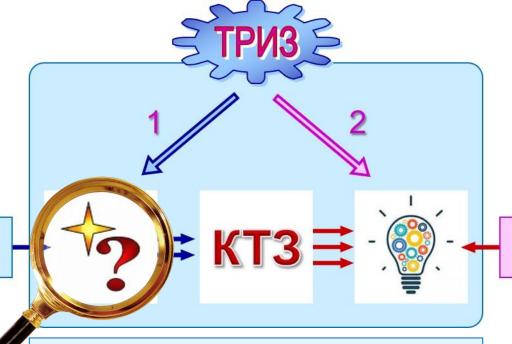








Исследование





Изобретение

**ЦЕЛЬ** – это образ состояния Системы, который требуется достичь/сделать.

**ПРОБЛЕМА** – это опасность, направленная на ухудшение состояния Системы.



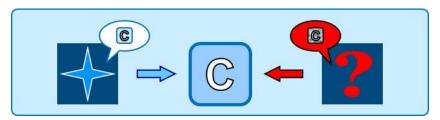


## Взаимосвязь Цели и Проблемы



Сходство Цели и Проблемы

**Первое сходство** – это общий ориентир на изменение или сохранение состояния рассматриваемой Системы. Именно состояние Системы является основой возникновения, анализа и решения конкретных творческих (изобретательских) задач.



**Второе сходство** – это общий принцип поэтапного определения и решения конкретных творческих задач (КТ3).

Поэтому с методической точки зрения Цель и Проблема – это одно и тоже.



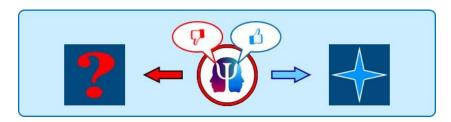




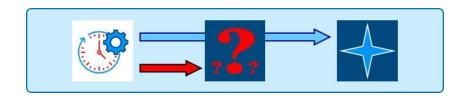


Различие Цели и Проблемы

**Первое различие** — это разное психологическое восприятие. Цель воспринимается положительно, т.к. хотим ее достичь, а Проблема воспринимается отрицательно, т.к. не хотим ее иметь.



**Второе различие** – это наличие разного временного ресурса. Для достижения Цели есть время, т.к. Цель находится дальше от текущего момента, а для решения Проблемы нет времени, т.к. Проблема, как правило, возникает неожиданно и часто не одна.





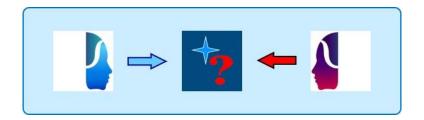


## Взаимосвязь Цели и Проблемы



Различие Цели и Проблемы

**Третье различие** – это субъективное отношение человека. Для одного это Цель, для другого – это Проблема. Поэтому с методической точки зрения рекомендуется преобразовывать Проблему в Цель. Метод перевода Проблемы в Цель дан в работе «Алгоритм «5+5».







## Образ Цели и требований



Образ Цели. Чем четче образ поставленной Цели, тем точнее понимание для организации деятельности по ее достижению. В самом начале надо обязательно представить образ Цели.



## Рекомендуемый вопрос для постановки образа Цели:

«Что конкретно должно быть в итоге?»

#### Рекомендации:

- При постановке Цели, необходимо представить идеальный процесс и идеальный результат ее достижения.
- Ни в коем случае не включать в образ Цели и образ процесса ее достижения какие-либо препятствия, трудности, преграды, чтобы случайно не заменить образ Цели образом Проблемы.



# **\**

## По ложному следу



Усилия на ложном пути множат заблуждения. /Фрэнсис Бэкон/





Ложная цель



Ложная тревога



Ложный гриб



Ложный скорпион



Ложный полицейский



Ложные выводы



Ложное слухи



Ложная беременность



Ложный вызов



Ложная проблема

В жизнедеятельности людей встречаются устойчивые словосочетания, связанные с ложностью.





## По ложному следу



Цели и требования могут быть как свои, так и чужие. Однако поставленные Цели и требования (внутренние и/или внешние) не всегда бывают верны.



Чтобы не идти по «ложному следу» рекомендуется делать проверку поставленных Целей на целесообразность их достижения и проверку требований на достоверность их соблюдения.







## Этап 1. Проверка Цели на ложность



Для повышения объективности определения истинности или ложности Цели, автором разработаны простые методы, получившие название *«Три «Зачем?»* и *«А если не сделать/не выполнить?»*.

#### Рекомендуемая проверка Цели на ложность:

**Проверка 1:** «А ЭТО действительно надо достичь/сделать? Зачем? А это зачем? А это зачем?».

Проверка 2: «А что будет плохо если ЭТО не сделать/не выполнить?».



#### <u>ПРИМЕРЫ</u>

Анекдот «Дракон и заяц». ППС «Важный документ».



#### Цель считать ложной если:

- # 1. Если Цель случайная, ошибочная.
- # 2. Если Цель НЕ имеет смысла, пользы, важности.





## Этап 2. Проверка требований на ложность



Для повышения объективности определения истинности или ложности требований применяется ранее приведенные методы «*Три «Зачем?»* и «*А если не сделать/не выполнить?»*.

## Рекомендуемая проверка требований на ложность:

**Проверка 1:** «А ЭТИ требования действительно надо соблюсти/выполнить? Зачем? А это зачем?».

Проверка 2: «А что будет плохо если ЭТО не сделать/не выполнить?».



# <u>ПРИМЕРЫ</u> Анекдот «Приказы». ППС «Допуск на толщину ленты».



#### Требования считать ложными если:

- # 1. Если требования случайны, ошибочны.
- # 2. Если требования НЕ имеют смысла, пользы, важности.





## Этап 3. Проверка Проблемы на ложность.



**Образ Проблемы.** Чем четче образ рассматриваемой Проблемы, тем точнее понимание организации деятельности по ее решению и достижению поставленной Цели.



<u>Рекомендуемый вопрос для постановки образа Проблемы:</u> «Что конкретно препятствует (мешает) достижению поставленной Цели?».

#### Рекомендации:

- При постановке Проблемы четко представлять отрицательный процесс и отрицательные результаты его проявления.
- Чем конкретнее образ Проблемы, тем точнее ее понимание и эффективнее поиск ее решения.





## Этап 3.1. Проверка Проблемы на ложность.



Проблема тоже может быть ложной, поэтому в такой ситуации нет необходимости терять время на поиск ненужных решений и совершать бесполезные шаги.



## Рекомендуемая проверка Проблемы на ложность:

«А Проблема действительно препятствует достижению Цели, или это мой/наш стереотип?».



## <u>ПРИМЕРЫ</u> Анекдот «Рыцарь и дракон». ППС «Электролампа».



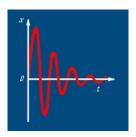
## Проблему считать ложной если:

# 1. Если Проблема в своем развитии НЕ препятствует достижению поставленной Цели.





## Этап 3.2. Проверка Проблемы на ложность.



Объект, создающий Проблему, имеет ограниченный ресурс (пространство, время, материю, энергию). Если объекту не предоставлять ресурсы, то Проблема вскоре затихнет и самоустранится.



## Рекомендуемая проверка Проблемы на ложность:

«А может ли Проблема в своем развитии исчерпать свой ресурс, затихнуть и самоустраниться?».



#### ПРИМЕРЫ

Притча «Кольцо Соломона». ППС «Прерванная беседа».



#### Проблему считать ложной если:

# 2. Если Проблема затихает и самоустраняется без отрицательных последствий.





## Этап 3.3. Проверка Проблемы на ложность.



Анализ проблемной ситуации приводит к определенному параметру, значение которого, создает Проблему. Как правило, значение «проблемного параметра» рассматривается как данность, т.к. связано с заданными требованиями.

## Рекомендуемая проверка Проблемы на ложность:

«А можно изменить значение допуска у «проблемного параметра»?».



#### <u>ПРИМЕРЫ</u>

Анекдот «Выпученные глаза». ППС «Скрученный профиль».



## Проблему считать ложной если:

# 3. Если Проблема исчезает при изменении допуска у «проблемного параметра».





## Этап 3.4. Проверка Проблемы на ложность.



## Рекомендуемая проверка Проблемы на ложность:

«А может ли Проблема быть легко устранена на последующих или предыдущих операциях?».





#### ПРИМЕРЫ

Анекдот «Женщина и ее ребенок». ППС «Снятие заусенцев с микрошестерни».





#### ПРИМЕРЫ

Анекдот «Умный сосед». ППС «Перерасход электроэнергии».





## Проблему считать ложной если:

# 4. Если Проблема легко устраняется во время предыдущих или последующих процессов.





## Этап 3.5. Проверка Проблемы на ложность.



#### ТРИЗ. Прием №22. Принцип «обратить вред в пользу».

- а) Использовать вредные факторы (в частности, вредное воздействие среды) для получения положительного эффекта.
- б) Устранить вредный фактор за счет сложения с другим вредным фактором.
- в) Усилить вредный фактор до такой степени, чтобы он перестал быть вредным.



## Рекомендуемая проверка Проблемы на ложность:

«А может ли Проблема исчезнуть, став полезным ресурсом для другой системы?»



#### ПРИМЕРЫ

Анекдот «Коровы на лугу». ППС «Охлаждение сбросной воды».



## Проблему считать ложной если:

# 5. Если Проблема исчезает, становясь полезным ресурсом для другой системы.







Подведем основные итоги и сделаем обобщение.

- Где истина, а где ложь? этот философский вопрос остается бесконечной движущей силой в познании мира.
- В представленном материале приведены этапы и конкретные шагирекомендации, по проверке Цели, требований и Проблемы на ложность.
- Практика автора показала эффективность процессов первичного анализа информации при рассмотрении актуальной Цели и/или Проблемы.

Обобщим вышеизложенную информацию и приведем авторскую версию алгоритма проверки Цели, требований и Проблемы на ложность.





## Алгоритм проверки Цели, требований и Проблемы на ложность

## ЭТАП 1. Проверка Цели на ложность.

#### **Цель** считать ложной если:

- # 1. Если Цель случайная, ошибочная.
- # 2. Если Цель НЕ имеет смысла, пользы, важности.

Если Цель верна, проверить требования на ложность.

ЭТАП 2. Проверка требований на ложность.

#### Требования считать ложными если:

- # 1. Если требования случайны, ошибочны.
- # 2. Если требования НЕ имеют смысла, пользы, важности.

Если Цель и требования верны, проверить Проблему на ложность.

**ЭТАП 3.** Проверка Проблемы на ложность.

## Проблему считать ложной если:

- # 1. Если Проблема в своем развитии НЕ препятствует достижению поставленной Цели.
- # 2. Если Проблема затихает и самоустраняется без отрицательных последствий.
- # 3. Если Проблема исчезает при изменении допуска у «проблемного параметра».
- # 4. Если Проблема легко устраняется во время предыдущих или последующих процессов.
- # 5. Если Проблема исчезает, становясь полезным ресурсом для другой системы.

Если Проблема верна, приступить к ее анализу и поиску идей ее решения.

Далее каждый Решатель приступает к анализу и синтезу идей решения Проблемы, используя методические инструменты, имеющиеся в его арсенале.





- Что с проблемой?
- Я ее решила.
- И как ты ее решила?
- Я решила, что это не проблема.







СПАСИБО за внимание!