

Календарный учебный график

месяц	№ п/п	Кол-во часов	Тема занятия	Форма контроля
Сентябрь	1.	2	Вводное занятие Инструктаж, конструирование модели, «Футболист».	Входная диагностика
	2.	2	Конструирование и программирование модели «Аэроплан».	
	3.	2	Конструирование и программирование модели «Лошадка».	
	4.	2	Конструирование и программирование модели «Парусник шторм».	
Октябрь	5.	2	Конструирование и программирование модели «Ликующие болельщики».	
	6.	2	Конструирование и программирование модели Гоночный автомобиль.	
	7.	2	Конструирование модели «Рычащий лев».	
	8.	2	Конструирование и программирование модели «Жираф».	
Ноябрь	9.	2	Конструирование модели «Обезьянка барабанщица».	
	10.	2	Конструирование модели «Стрекоза».	
	11.	2	Конструирование модели «Танцующие марсиане».	
Декабрь	12.	2	Конструирование модели «Вратарь».	
	13.	2	Конструирование модели «Голодный аллигатор».	Промежуточн ый контроль
	14.	2	Конструирование модели «Трап».	
	15.	2	Конструирование модели «Боевой таран».	
Январь	16.	2	Конструирование и программирование модели «Катапульта Бинг».	
	17.	2	Конструирование модели «Танцующие птички».	
	18.	2	Конструирование модели «Великан».	
	19.	2	Конструирование модели «Божья коровка».	
Февраль	20.	2	Конструирование модели «Верхом на драконе»	
	21.	2	Конструирование модели «Крокодил».	
	22.	2	Конструирование модели «Жук марсианин».	

	23.	2	Конструирование модели «Ракета».	
	24.	2	Конструирование и программирование модели «Раздвижная дверь».	
Март	25.	2	Конструирование и программирование модели «Космонавт».	
	26.	2	Конструирование и программирование модели «Спасение великана».	
	27.		Конструирование: механизмы и датчики. Модель «Механический молоток».	
	28.	2	Конструирование: механизмы и датчики. Модель «Пеликан».	
Апрель	29.	2	Конструирование: механизмы и датчики. Модель «Колесо обозрения».	
	30.	2	Конструирование и программирование модели «Раздвижная дверь».	
	31.	2	Конструирование: механизмы и датчики. Модель «Гусь Мартин».	
	32.	2	Конструирование: механизмы и датчики. Модель «Пришелец»	
Май	33.	2	Конструирование: механизмы и датчики. Модель «Гиппогриф»	Итоговый контроль
	34.	2	Конструирование и программирование модели «Робот хоккеист»	
	35.	2	Конструирование и программирование модели «Рodeo на птице».	
	36.	2	Подведение итогов.	
		72ч.		