



АВТНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
СОДЕЙСТВИЯ РАЗВИТИЮ НАУКИ, КУЛЬТУРЫ, ТЕХНОЛОГИЙ,
ПРОСВЕЩЕНИЯ

«АГЕНТСТВО СОЦИАЛЬНЫХ ИНИЦИАТИВ»

Национальный чемпионат Клуба Веселых Финансистов



«УТВЕРЖДАЮ»

Директор АНО «Агентство социальных инициатив»

Н.В. Приказюк

«26» января 2026 года



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении IV Большой Финансовой Игры

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, условия организации и проведения IV Большой Финансовой Игры (далее — Игра) 2026 Клуба Веселых Финансистов (далее — КВФ).

1.2. Игра проводится в рамках реализации положений Указа «О национальных целях развития Российской Федерации на период 2023 года и на перспективу до 2036 года» (от 07.05.2024 года № 309) и Стратегии повышения финансовой грамотности и формирования финансовой культуры до 2030 года (утверждена Правительством Российской Федерации от 24.10.2023 № 2958).

1.3. Главным организатором Игры и координатором работы КВФ является АНО «Агентство социальных инициатив».

2. Цели и задачи КВФ

2.1. **Миссия Игры** — способствовать формированию финансовой культуры у детей, молодежи и студентов, а также развитию и укреплению дружественных связей между различными регионами Российской Федерации.

2.2. **Цель Игры** — в юмористической форме продемонстрировать уровень финансовой грамотности и творческий потенциал молодежи, студентов и школьников, а также выявить сильнейшие команды КВФ.

2.3. Задачи проведения Игры КВФ:

- повышение финансовой грамотности и формирование финансовой культуры у участников;
- развитие и укрепление системы финансового образования и

просвещения;

- выявление талантливой молодежи и создание условий для реализации ее творческого потенциала;
- поддержка творческой активности молодежи;
- организация культурного досуга;
- эстетическое и культурное развитие молодежи;
- установление дружеских и деловых контактов между командами;
- развитие и укрепление профессиональных и культурных связей между студенческими коллективами и молодежными организациями;
- популяризация движения Игры КВФ среди школьников, студентов, педагогов и молодежи;
- формирование культурного досуга и сценической культуры.

2.4. Тема IV Большой Финансовой Игры Клуба Веселых Финансистов в 2026 году:

«Если ты не управляешь своими финансами — кто ими управляет?»

2.5. Главные участники Игры КВФ - сборные команды образовательных организаций, молодежных объединений и сообществ.

2.6. АНО «Агентство социальных инициатив» обеспечивает организацию, проведение, информационное сопровождение, привлечение партнеров, спонсоров, участников и зрителей и иные виды работ, необходимых для реализации всех аспектов Настоящего Положения.

2.7. Соорганизатором или спонсором Игры может стать организация, учреждение или частное лицо, поддерживающее её цели и задачи и принимающее долевое участие в его организации, проведении и финансировании мероприятия.

3. Правила участия в Игре КВФ

3.1. Участники, условия участия и проведения Игры:

3.1.1. К участию в Игре приглашаются творческие команды школьников, студентов и молодежи. В команде может быть от 4 до 10 человек.

3.1.2. Команда должна иметь название и отличительные знаки (например, логотип или девиз).

3.1.3. Каждая команда самостоятельно разрабатывает сценарий и готовит творческие задания Игры, подбирает музыкальное сопровождение, костюмы и реквизит.

3.1.4. Выступление команд не должны содержать пропаганды насилия, призывов к межнациональной нетерпимости, оскорблений или унижения, а также должны соблюдать законодательство в области авторских прав.

3.2. Участники Игры обязаны:

3.2.1. Выполнять все требования оргкомитета конкурса;

3.2.2. Корректно вести себя по отношению к оргкомитету, соперникам, и членам жюри;

3.2.3. В случае невыполнения указанных обязательств к участникам могут быть применены штрафные санкции, вплоть до дисквалификации команды.

4. Сроки и дни проведения Игры

4.1. Мероприятия Игры проводятся в онлайн и офлайн формате.

4.2. Конкурсные задания Игры команда готовит самостоятельно соответствии с настоящим Положением

4.3. Этапы проведения игры:

- Заявочная кампания с 30 марта по 10 апреля 2026 года.
 - Команды подают заявки на участие. Ссылка на регистрацию участников команд размещается в социальных каналах АНО «Агентство социальных инициатив». Успешной регистрацией участника считается получение письма-подтверждения на электронную почту участника;
 - Капитан или руководитель команды высылает на электронную почту ano.asi.nko@yandex.ru список участников команды с указанием названия и полного наименования организации, которую они представляют;
 - Каждый участник регистрируется и обязательно проходит входное тестирование по финансовой грамотности онлайн;
 - Капитан или руководитель команды контролирует, чтобы все участники прошли тестирование.
 - I установочная кейс-сессия – 13 апреля 2026 года в 10:00 по МСК в формате ВКС;
 - Отборочный тур - прием до 22 апреля 2026 года Оргкомитетом на почту ano.asi.nko@yandex.ru выполненных заданий команд по конкурсам:
 - Конкурс «Приветственная визитка» по теме IV Большой Финансовой Игры Клуба Веселых Финансистов;
 - Конкурс мемов (не менее 6 и не более 10 мемов).
 - Работа жюри по оцениванию принятых заданий команд с 23 апреля по 28 апреля 2026 года;
 - Подведение итогов отбора и объявление финалистов 29 апреля 2026 года;
 - II установочная кейс-сессия – 29 апреля 2026 года в 10:00 по МСК в формате ВКС;
 - Между сессиями командам необходимо решать задачи БФИ, а на сессиях команды должны предоставить решения и материалы, демонстрирующие динамику подготовки команды;
 - Итоговая игра — 22 мая 2026 года в Москве.
- 4.4. Ссылки на подключение к онлайн-платформам для участия в кейс-сессиях направляются руководителям и капитанам команд накануне на почту команды.
- 4.5. В день проведения Игры проводится жеребьевка очередности выступления команд.

5. Порядок предоставления заявок

5.1. Заявка на участие команды в БФИ КВФ подается капитаном или руководителем команды путем направления на электронную почту ano.asi.nko@yandex.ru списка участников команды с указанием названия команды и полного наименования организации, которую они представляют в срок до 13 апреля 2025 года.

5.2. После подачи заявки каждый участник команды регистрируется и обязательно проходит входное тестирование по финансовой грамотности в онлайн-формате.

5.3. Направление заявки означает согласие участника (их законного представителя) на обработку персональных данных, размещение информационных материалов об Игре в сети Интернет и на сайтах СМИ.

5.4. Капитан команды или руководитель команды контролируют и отвечают за то, чтобы все участники команды успешно прошли регистрацию и тестирование.

5.5. На любом этапе капитан команды может изменить состав участников команды, для этого капитан или руководитель команды высылают на почту ano.asi.nko@yandex.ru новый список команды, а новый участник команды успешно проходит процедуру регистрации и обязательного входного тестирования.

6. Порядок проведения и конкурсные задания Игры

6.1. Игра проводится по форме соревнования между тремя и более командами, которые подготавливают к выступлению творческие задания.

6.2. Конкурсы, темы и длительность выступления определены настоящим Положением.

6.3. Конкурсные задания Игры:

6.3.1. Игра 2026 Клуба Веселых Финансистов среди студентов и молодежи проводится по теме **«Если ты не управляешь своими финансами — кто ими управляет?»**.

6.3.2. Конкурс «Приветственная визитка».

- Участники готовят творческое выступление команды, регламент не более 3 минут;
- Максимальное количество баллов за конкурс — 5 баллов.

6.3.3. Конкурс «Интеллектуальный биатлон».

- Каждая команда задает один вопрос соперникам, который подготовлен заранее. Время на ответы – 1 минута. Та команда, которая быстрее и по мнению жюри смешнее даст ответ получает дополнительные баллы;
- Максимальное количество баллов за 1 вопрос — 1 балл;
- Максимальное количество баллов за конкурс зависит от количества заданных командами вопросов.

6.3.4. Конкурс мемов.

- Каждая команда готовит не менее 6 и не более 10 уникальных мемов;
- Мемы должны быть уникальными, без повторов и плагиата прошлых игр;
- Максимальное количество баллов за конкурс — 7 баллов.

6.3.5. Домашнее задание.

- Тема: **«Если ты не управляешь своими финансами — кто ими управляет?»**;

- Участники готовят выступление, регламент выступления не более 10 минут;
- Максимальное количество баллов за конкурс — 9 баллов.

6.4. Материалы, подготовленные участниками, могут быть размещены на каналах АНО «Агентство социальных инициатив» в социальных сетях.

6.5. Каждая команда организует пространство для работы вовремя кейс-сессий. Выполняет задания для участия в Отборочном туре.

6.6. Если команда, прошедшая отборочный тур, не может организовать проезд в Москву и участие в итоговом туре получает следующая по баллам команда.

6.7. Команды публикуют информационные посты в сети интернет о ходе подготовки, о результатах отбора, итогах проведения игры у себя на официальных сайтах организаций.

6.8. Инструктаж по подготовке конкурсных заданий будет проводиться на кейс-сессиях.

6.9. Команды финалисты готовят свои выступления по Конкурсным заданиям игры для представления в итоговом туре, который состоится 22 мая 2026 года в Москве.

7. Цифровые инструменты Игры

Инструктаж для эффективного применения цифровых инструментов будет проводиться для участников Игры на кейс-сессиях.

8. Оргкомитет Игры

8.1. Оргкомитет осуществляет общее руководство организацией и проведением Игры:

8.1.1. Разрабатывает положения, формы проведения, программу и тематику Игры;

8.1.2. Проводит рекламную кампанию;

8.1.3. Обработывает заявки на участие в Игре;

8.1.4. Проводит жеребьевку и устанавливает порядок выступления команд на Игре;

8.1.5. Размещает в СМИ и интернете информацию о Игре и о ее результатах, а также видео участников;

8.1.6. Формирует состав жюри Игры.

8.2. Оргкомитет сохраняет за собой право:

8.2.1. Корректировать условия проведения конкурсных мероприятий;

8.2.2. Лимитировать время выступления команд;

8.2.3. Включать в программу дополнительные конкурсы и выступления;

8.2.4. Изменять сроки проведения мероприятия, в случае изменения сроков проведения или отмены мероприятия, оргкомитет оповещает участников, посредством размещения информации на сайте, в социальных сетях и лично каждой команде по email;

8.2.5. Отстранить команду КВФ от участия в Игре либо засчитать техническое поражение за нарушение одного или нескольких пунктов настоящего положения.

9. Жюри Игры и критерии оценок

- 9.1. Жюри формируется Оргкомитетом для Отборочного и Заключительного тура в количестве не менее 5 (пяти) человек.
- 9.2. Жюри оценивает выступление команд по балльной системе. Оценки выступлений команд члены жюри заносят в протоколы, по данным которых считается средний балл для каждой команды.
- 9.3. Во время Игры жюри индивидуально выставляет оценки за каждое конкурсное выступление.
- 9.4. По итогам игры жюри определяет команду - победительницу. Баллы суммируются и по итогам выставленных оценок определяется команда победитель. Решение жюри является окончательным и пересмотру не подлежит.
- 9.5. Судейство производится по следующим критериям: раскрытие темы, юмор, сценарное достоинство программы, режиссерское построение, находчивость и импровизация, артистизм исполнителей, музыкальное оформление программы, соответствие теме, соблюдение временного регламента, сценическая культура.
- 9.6. Соблюдение временных рамок конкурсных заданий обязательно.
- 9.7. Система апелляций не предусмотрена действующим Положением, решение Жюри является окончательным в любых спорных ситуациях.

10. Награждение

- 10.1. По итогам проведения Игры каждый участник обязан пройти итоговое тестирование по финансовой грамотности.
- 10.2. Всем участникам Игры, после прохождения итогового тестирования, высылаются сертификаты участника. Победители, набравшие наибольшее количество баллов по итогам всех конкурсных заданий, награждаются дипломами I, II и III степени и памятными призами.
- 10.3. Организаторы Игры самостоятельно определяют призовой фонд.
- 10.4. Организаторы Игры оставляют за собой право присуждать дополнительные номинации.
- 10.5. Соорганизаторы, партнеры и спонсоры Игры имеют право самостоятельно вручить свои подарки участникам игры, предупредив об этом оргкомитет.

Контактная информация:

Адрес электронной почты: **ano.asi.nko@yandex.ru**

Телефон для связи: **+7 932 248 53 09**